

## CT INTERACTIVE seznam her pro online

- 1 20 STAR PARTY
- 2 40 MEGA SLOT
- 3 40 TREASURES
- 4 50 TREASURES
- 5 BANANA PARTY
- 6 BAVARIAN FOREST
- 7 BIG JOKER
- 8 BRILLIANTS ON FIRE
- 9 COFFEE MAGIC
- 10 DARKWOODS
- 11 DUCK OF LUCK
- 12 FORTUNE PIG
- 13 FRUITY HOT
- 14 HOT 7'S X 2
- 15 CHILLI FRUITS
- 16 LUCKY CLOVER
- 17 MYSTIC MOON
- 18 PICK THE PIG
- 19 POT O'LUCK
- 20 THE POWER OF ANKH

# 20 Star Party

20 Star Party je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii a zároveň kliknutím na tlačítko kolečka vpravo nahoře a vybráním denominace. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii, hodnoty denominace a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol 7. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Hvězda. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 93,51 - 95,4 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 41 400 – 58 410 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.

X		20 STAR PARTY	
	5: 100.00 4: 40.00 3: 4.00	<b>ŽOLÍK</b> Nahrazuje všechny symboly, kromě 🌟.	
	5: 50.00 4: 2.00 3: 0.50	<b>SCATER</b>	
	5: 40.00 4: 8.00 3: 2.00		5: 20.00 4: 4.00 3: 2.00
	5: 20.00 4: 4.00 3: 2.00		5: 10.00 4: 2.00 3: 1.00
	5: 10.00 4: 2.00 3: 1.00		5: 10.00 4: 2.00 3: 1.00

# 40 Mega Slot

40 Mega Slot je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol 7. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Hvězda. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,77 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 38 070 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.

7		5: 500.00Kč		ŽOLÍK	
7		4: 200.00Kč		Nahrazuje všechny symboly,	
7		3: 20.00Kč		kromě 🍀.	
5: 10,000.00Kč		SCATER			
4: 400.00Kč					
3: 100.00Kč					
5: 200.00Kč		🍀		5: 100.00Kč	
4: 40.00Kč		🍀		4: 20.00Kč	
3: 10.00Kč		🍀		3: 10.00Kč	
5: 100.00Kč		🍇		5: 50.00Kč	
4: 20.00Kč		🍇		4: 10.00Kč	
3: 10.00Kč		🍇		3: 5.00Kč	
5: 50.00Kč		🍒		5: 50.00Kč	
4: 10.00Kč		🍒		4: 10.00Kč	
3: 5.00Kč		🍒		3: 5.00Kč	

# 40 Treasures

40 Treasures je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Král. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Truhla. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 93,88 – 95,89 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 39 990 – 55 080 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 500 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.

40 TREASURES				
				
<b>1000x</b>				
	<b>ŽOLÍK</b> Objevuje se pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Nahrazuje všechny symboly, kromě  .			
	<b>SCATER</b>			
	5: 250,000.00Kč			
	4: 10,000.00Kč			
	3: 1,000.00Kč			
	5: 12,500.00Kč		5: 3,750.00Kč	
	4: 2,500.00Kč		4: 1,250.00Kč	
	3: 750.00Kč		3: 500.00Kč	
	2: 50.00Kč			
	5: 2,500.00Kč		5: 2,500.00Kč	
	4: 1,000.00Kč		4: 1,000.00Kč	
	3: 250.00Kč		3: 250.00Kč	
	5: 1,250.00Kč		5: 1,250.00Kč	
	4: 500.00Kč		4: 500.00Kč	
	3: 100.00Kč		3: 100.00Kč	
	5: 1,250.00Kč		5: 1,250.00Kč	
	4: 500.00Kč		4: 500.00Kč	
	3: 100.00Kč		3: 100.00Kč	
<b>LINIE</b>				

# 50 Treasures

50 Treasures je 5válcová hra s 50 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Královna. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Truhla. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,65 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 39 150 Kč



## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.

50 TREASURES		
	<b>ŽOLÍK</b> Objevuje se pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Nahrazuje všechny symboly, kromě  .	
<b>SCATER</b>		
	5: 500.00 4: 15.00 3: 2.00	
	5: 20.00 4: 4.00 3: 1.20	
	5: 4.00 4: 1.60 3: 0.40	
	5: 2.00 4: 0.80 3: 0.16	
	5: 2.00 4: 0.80 3: 0.16	

# Banana Party

Banana Party je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Banán. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na všech 5 válcích. Symbol Banán na všech viditelných pozicích dává maximální výhru 25 000 x sázky na linii.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Disco koule. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 88,92 - 96,32 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 33 120 až 99 720 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

BANANA PARTY	
	5: 40.00Kč 4: 30.00Kč 3: 1.60Kč
	5: 500.00Kč 4: 20.00Kč 3: 5.00Kč
	5: 20.00Kč 4: 2.00Kč 3: 0.40Kč
	5: 8.00Kč 4: 1.60Kč 3: 0.40Kč
	5: 4.00Kč 4: 0.80Kč 3: 0.20Kč
<b>ŽOLÍK</b> Nahrazuje všechny symboly, kromě  .	
<b>SCATER</b>	
	5: 8.00Kč 4: 1.60Kč 3: 0.40Kč
	5: 4.00Kč 4: 0.80Kč 3: 0.20Kč
	5: 4.00Kč 4: 0.80Kč 3: 0.20Kč
<b>LINIE</b>	

# Bavarian Forest

Bavarian Forest je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii a zároveň kliknutím na tlačítko kolečka vpravo nahoře a vybráním denominace. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii, hodnoty denominace a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Medvěd. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na všech 5 válcích. Pět žolíků vyplácí maximální výhru.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Lovec. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru dle výplatní tabulky. Scatter symbol se objevuje na 3., 4. a 5. válci.

### Volná otočení zdarma

3 symboly Scatter na 3., 4. a 5. Válci vyvolá 15 volných otočení zdarma. Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3 Scatter symboly, dostane hráč dalších 100 volných otočení zdarma. To je možné pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 96,17 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 34 470 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

HRY ZDARMA	
 na 3., 4. a 5. válci aktivují 15 bezplatných her.	
Pokud se během bezplatných her objeví na 3., 4. a 5. válci  , dostane hráč dalších 100 her zdarma.	
Hry zdarma mohou začít znovu od začátku pouze jednou.	
Válce v placených hrách a bezplatných hrách se liší.	
Počet linií a sázka na linii jsou v bezplatných hrách stejné jako v placené hře, která režim her zdarma aktivovala.	
<b>ŽOLÍK</b> Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu  .	
 WILD	5: 3,000.00Kč 4: 120.00Kč 3: 30.00Kč
<b>SCATER</b>	
	3: 25.00Kč
	5: 250.00Kč 4: 70.00Kč 3: 5.00Kč
	5: 250.00Kč 4: 70.00Kč 3: 5.00Kč
	5: 100.00Kč 4: 15.00Kč 3: 3.00Kč
	5: 100.00Kč 4: 15.00Kč 3: 3.00Kč
	5: 60.00Kč 4: 10.00Kč 3: 2.00Kč
	5: 60.00Kč 4: 10.00Kč 3: 2.00Kč
	5: 40.00Kč 4: 6.00Kč 3: 1.00Kč
	5: 40.00Kč 4: 6.00Kč 3: 1.00Kč
	5: 30.00Kč 4: 6.00Kč 3: 1.00Kč
	5: 30.00Kč 4: 6.00Kč 3: 1.00Kč
<b>LINIE</b>	

# Big Joker

Big Joker je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Big Joker. Nahrazuje všechny symboly ve válci, ve kterém se objevil kromě Scatter. Žolík se může objevit na všech 5 válcích. Kombinace 5 symbolů Žolík vyplácí maximální výhru.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Hvězda. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru až 500krát celkové sázky.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 375 000 Kč

Výherní podíl – 95.88 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 37 080 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

		<b>ŽOLIK</b> Nahrazuje všechny ostatní symboly na všech pozicích na válci kromě symbolu 	
<b>SCATER</b>			
	5: 2,500.00Kč 4: 250.00Kč 3: 100.00Kč		
	5: 750.00Kč 4: 100.00Kč 3: 30.00Kč		5: 200.00Kč 4: 30.00Kč 3: 20.00Kč
	5: 200.00Kč 4: 30.00Kč 3: 20.00Kč		5: 200.00Kč 4: 30.00Kč 3: 10.00Kč
	5: 100.00Kč 4: 20.00Kč 3: 10.00Kč		5: 100.00Kč 4: 20.00Kč 3: 10.00Kč
	5: 100.00Kč 4: 20.00Kč 3: 10.00Kč		5: 100.00Kč 4: 20.00Kč 3: 10.00Kč
<b>LINIE</b>			

# Brilliants on Fire

Brilliants on Fire je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a rozpínajícím se žolíkem.

## Cíl hry

Minimálně 2 nebo 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních dvou, respektive třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Blondýna. Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce kromě Scatter symbolů. Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci.

### Scatter symbol

Scatter symboly jsou symboly Hvězda a Dolárové S. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie. Dolárové S se objevuje pouze na prvním, třetím a pátém válci.

## Parametry hry

Maximální sázka – 375 Kč

Maximální výhra – 487 500 Kč

Výherní podíl – 95.89 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 27 742.50 Kč



## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	<b>ŽOLÍK</b> Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, kromě  a  .		
	<b>SCATER</b> 5: 250.00Kč 4: 50.00Kč 3: 7.50Kč		
	<b>SCATER</b> Objevuje se pouze na prvním, třetím a pátém válci. 3: 50.00Kč		
	5: 1,500.00Kč 4: 100.00Kč 3: 25.00Kč 2: 5.00Kč		5: 250.00Kč 4: 50.00Kč 3: 20.00Kč
	5: 250.00Kč 4: 50.00Kč 3: 20.00Kč		5: 100.00Kč 4: 25.00Kč 3: 10.00Kč
	5: 50.00Kč 4: 15.00Kč 3: 5.00Kč		5: 50.00Kč 4: 15.00Kč 3: 5.00Kč
	5: 50.00Kč 4: 15.00Kč 3: 5.00Kč		5: 50.00Kč 4: 15.00Kč 3: 5.00Kč
<b>LINIE</b>			

# Coffee Magic

Coffee Magic je 5válcová hra s 21 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 21 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol / Scatter symbol

Žolíkem, wild symbolem, a zároveň i Scatterem je symbol Kávové zrno. Nahrazuje všechny symboly. Kombinace 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů je vyplácena podle tabulky výher a vyvolává 10 volných otočení zdarma.

Volná otočení zdarma

Před začátkem volných otočení zdarma účastník hry volí jeden ze symbolů Kávovar, Šálek kávy nebo Sušenky. Zvolený symbol během volných otočení zdarma funguje jako dodatečný žolík, který nahrazuje všechny symboly na válci, ve kterém se objeví, kromě Scatter symbolu Kávové zrno. Pokud se během volných otočení zdarma objeví Scatter symbol Kávové zrno, je vyplácena dodatečná výhra ve výši celkové sázky. Volba symbolu pro dodatečný žolík nemá vliv na výsledek hry. Jedná se pouze o animaci.

## Parametry hry

Maximální sázka – 78,75 Kč

Maximální výhra – 393 750 Kč

Výherní podíl – 87,31 - 96,96 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 4 309,2 - 17 988,075 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.

X		<b>COFFEE MAGIC</b>		ŽOLÍK/ SKATER nahrazuje všechny symboly.	
	5: 420.00 4: 42.00 3: 4.20		5: 200.00 4: 40.00 3: 4.00 2: 0.50		5: 75.00 4: 10.00 3: 3.00 2: 0.50
	5: 500.00 4: 100.00 3: 10.00 2: 1.00		5: 75.00 4: 10.00 3: 3.00 2: 0.50		5: 15.00 4: 4.00 3: 0.50
	5: 10.00 4: 2.50 3: 0.50		5: 15.00 4: 4.00 3: 0.50		5: 10.00 4: 2.50 3: 0.50
	5: 10.00 4: 2.50 3: 0.50		5: 10.00 4: 2.50 3: 0.50		

# Dark Woods

Dark Woods je 5válcová hra s 30 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojených šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Jednorozec. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Kouzelník. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie.

### Sestupná hra

Jakmile se vyplatí výhry z aktuální hry, všechny symboly z výherních kombinací zmizí, symboly nad nimi sestoupí na jejich místa a mezery, které po nich zůstanou, vyplní nové symboly. Pokud tímto vznikne nová výherní kombinace, bude také vyplácena. Postup se opakuje, dokud na obrazovce není žádná výherní kombinace. Nahrazení symbol probíhá zdarma.

## Parametry hry

Maximální sázka – 750 Kč

Maximální výhra – 450 000 Kč

Výherní podíl – 95,95 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 675 Kč

## Výherní tabulka


Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 6 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

### SESTUPNÁ HRA

Jakmile se vyplatí výhry z aktuální hry, všechny symboly z výherních kombinací zmizí, symboly nad nimi sestoupí na jejich místa a mezery, které po nich zůstanou, vyplní nové symboly. Jestliže po tomto sesunutí vznikne výherní kombinace, bude také vyplacena. Tak to pokračuje, dokud už na obrazovce nejsou žádné výherní kombinace. Nahrazení symbolů probíhá zdarma.



### ŽOLÍK

Objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu .



5: 3,000.00Kč  
4: 300.00Kč  
3: 120.00Kč

### SCATER



5: 200.00Kč  
4: 20.00Kč  
3: 7.00Kč



5: 20.00Kč  
4: 5.00Kč  
3: 1.00Kč



5: 20.00Kč  
4: 5.00Kč  
3: 1.00Kč



5: 20.00Kč  
4: 5.00Kč  
3: 1.00Kč



5: 20.00Kč  
4: 2.00Kč  
3: 1.00Kč



5: 20.00Kč  
4: 2.00Kč  
3: 1.00Kč



5: 20.00Kč  
4: 2.00Kč  
3: 1.00Kč



5: 20.00Kč  
4: 2.00Kč  
3: 1.00Kč

### LINIE

# Duck of Luck

Duck of Luck je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a smyčkový musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích, Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol / Scatter symbol

Žolíkem, wild symbolem, a zároveň i Scatterem je symbol Zlatá kachna. Nahrazuje všechny symboly. Kombinace 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů je vyplácena podle tabulky výher a vyvolává 12 volných otočení zdarma.

### Volná otočení zdarma

3, 4 nebo 5 symbolů „Zlatá kachna“ spouští 12 volná otočení zdarma. 3, 4 nebo 5 symbolů „Zlatá kachna“ během volných otočení zdarma platí pouze běžnou výhru a nevyvolávají další volná otočení zdarma. Každá „Zlatá kachna“, která se objeví na obrazovce během volných otočení zdarma, „klade vejce“. Hráč sbírá vejce během volných otočení zdarma a dostává následující výhry:

Mezi 13 a 20 vejci – vyhrává trojnásobek celkové sázky

Mezi 21 a 25 vejci – vyhrává 12 dalších volných otočení zdarma a hráč začne sbírat vejce od 0

26 a více vajec – výhra je 600krát celkové sázky

## Parametry hry

Maximální sázka – 625 Kč

Maximální výhra – 399 125 Kč

Výherní podíl – 88,62 - 98,19 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 20 362,5 - 128 025 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.

DUCK OF LUCK		ŽOLÍK/ SKATER nahrazuje všechny symboly.	
	5: 100.00 4: 20.00 3: 5.00		
	5: 400.00 4: 50.00 3: 10.00 2: 0.40		5: 50.00 4: 30.00 3: 1.60 2: 0.20
	5: 30.00 4: 4.00 3: 1.20 2: 0.20		5: 30.00 4: 4.00 3: 1.20 2: 0.20
	5: 10.00 4: 1.60 3: 0.20		5: 10.00 4: 1.60 3: 0.20
	5: 10.00 4: 1.00 3: 0.20		5: 10.00 4: 1.00 3: 0.20
	5: 10.00 4: 1.00 3: 0.20		

# Fortune Pig

Fortune Pig je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojité šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Zlaté prasátko. Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Dvě zlaté rybky. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie a přináší výhru 500krát celkové sázky.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,41 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 41 310 Kč



## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	5: 200.00Kč 4: 150.00Kč 3: 8.00Kč	<b>ŽOLÍK</b> Nahrazuje všechny symboly, kromě  .	
	5: 2,500.00Kč 4: 100.00Kč 3: 25.00Kč	<b>SCATER</b>	
	5: 100.00Kč 4: 10.00Kč 3: 2.00Kč		5: 40.00Kč 4: 8.00Kč 3: 2.00Kč
	5: 40.00Kč 4: 8.00Kč 3: 2.00Kč		5: 20.00Kč 4: 4.00Kč 3: 1.00Kč
	5: 20.00Kč 4: 4.00Kč 3: 1.00Kč		5: 20.00Kč 4: 4.00Kč 3: 1.00Kč
<b>LINIE</b>			

# Fruity Hot

Fruity Hot je 5válcová hra s 10 výherními liniemi s rozpínajícím se žolíkem.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo a zprava doleva, počínaje válci nejvíce vpravo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo nebo zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musí následovat za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem je symbol Blondýna. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje všechny symboly ve všech pozicích ve válci.

### Volná otočení zdarma

Když se na obrazovce objeví jeden nebo více Žolíků, zůstávají “přilepeny” na válci, na kterém se objevili a hráč dostává jedno volné otočení zdarma na ostatních válcích. Pokud se během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo více Žolíků, postup se opakuje. Hráč může dostat maximálně tři volná otočení zdarma. Válce u volných otočení zdarma se líší od válců v placené hře. Počet aktivních linií a sázka na linii jsou u volných otočení zdarma schodné s počtem aktivních linií a sázkou na linii u poslední placené hry.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč



Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,75 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 38 250Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 2 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Když se na obrazovce objeví jeden nebo více symbolů  zůstávají „přilepeny“ na válci, na kterém se objevily a hráč vyhrává jednu bezplatnou otočku na ostatních válcích. Pokud se během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo více symbolů , zůstávají taktéž „přilepeny“ na válci, ve kterém se objevily a hráč dostává další bezplatnou otočku. Hráč může vyhrát maximálně 3 bezplatné otočky.

Válce v placených a bezplatných otočkách se liší. Počet aktivních linií a sázka na linii v bezplatných otočkách jsou shodné s poslední placenou hrou, ve které byly získané bezplatné otočky. Všechny výhry, kromě těch s pěti symboly, jsou vypláceny zleva doprava i zprava doleva. Všechny výhry s pěti symboly jsou vypláceny zleva doprava. Výhru tvoří pouze symboly ze sousedících válců.



### ŽOLÍK

Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci.



5: 200.00Kč  
4: 100.00Kč  
3: 20.00Kč



5: 100.00Kč  
4: 40.00Kč  
3: 10.00Kč



5: 40.00Kč  
4: 10.00Kč  
3: 4.00Kč



5: 40.00Kč  
4: 10.00Kč  
3: 4.00Kč



5: 30.00Kč  
4: 6.00Kč  
3: 2.00Kč



5: 30.00Kč  
4: 6.00Kč  
3: 2.00Kč



5: 20.00Kč  
4: 4.00Kč  
3: 2.00Kč



5: 20.00Kč  
4: 4.00Kč  
3: 2.00Kč

**LINIE**

# Hot 7's x2

Hot 7's x2 je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem je symbol Sedmičky. Nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter. Objevuje se pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Pokud se na obrazovce objeví jeden Žolík, násobí se všechny výhry x2. Pokud se na obrazovce objeví dva Žolíky, násobí se všechny výhry x4. Pokud se na obrazovce objeví tři Žolíky, násobí se všechny výhry x8.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Hvězda. Kombinace Scatter symbolů nemusí být uspořádána do výherní linie.

## Parametry hry

Maximální sázka – 250 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,34 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 20 970 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

ŽOLÍK	
	<p>Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu .</p> <p>Objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</p> <p>Pokud se na obrazovce objeví , násobí se všechny výhry 2x.</p> <p>Pokud se na obrazovce objeví , násobí se všechny výhry 4x.</p> <p>Pokud se na obrazovce objeví , násobí se všechny výhry 8x.</p>
SCATER	
	5: 500.00Kč 4: 100.00Kč 3: 50.00Kč
	5: 1,000.00Kč 4: 150.00Kč 3: 50.00Kč
	5: 200.00Kč 4: 50.00Kč 3: 30.00Kč
	5: 50.00Kč 4: 20.00Kč 3: 5.00Kč
	5: 50.00Kč 4: 20.00Kč 3: 5.00Kč
	5: 500.00Kč 4: 50.00Kč 3: 30.00Kč
	5: 150.00Kč 4: 20.00Kč 3: 10.00Kč
	5: 50.00Kč 4: 20.00Kč 3: 5.00Kč
	5: 50.00Kč 4: 20.00Kč 3: 5.00Kč

LINE

# Chilli Fruits

Chilli Fruits je 5válcová hra s 10 výherními liniemi s rozpínajícím se žolíkem a respinem.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava a zprava doleva a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojité šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Paprika. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, na kterém se objevil, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec.

### Respin (= opakovaná zatočení zdarma)

Když se objeví symbol Papriky, žolík, roztáhne se na celý válec, ve kterém se objevil, a je udělen 1 respin = opakované zatočení zdarma. Pro výpočet výhry se použije stejná výše sázky jako při zatočení, ve kterém žolík padnul. Pokud se během respinu objeví další symbol papriky, dojde k opětovnému udělení respinu. Takže lze udělat až 3 po sobě jdoucí respiny.

## Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94,02 - 95,56 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 39 960 - 53 820 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.

	
<b>ŽOLÍK</b>	
Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci.	
	
	5: 100.00 4: 50.00 3: 10.00
	5: 50.00 4: 20.00 3: 5.00
	5: 20.00 4: 5.00 3: 2.00
	5: 20.00 4: 5.00 3: 2.00
	5: 15.00 4: 3.00 3: 1.00
	5: 15.00 4: 3.00 3: 1.00
	5: 10.00 4: 2.00 3: 1.00
	5: 10.00 4: 2.00 3: 1.00

# Lucky Clover

Lucky Clover je 5válcová hra s 5 výherními liniemi s rozpínajícím se žolíkem a dvěma Scatter symboly.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Čtyřlístek. Žolík se může objevit na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje ostatní symboly na válci, ve kterém se objevil, kromě Scatter symbolů.

### Scatter symboly

Scatter symboly jsou symbol Hvězda a symbol Banán. Tvoří výherní kombinace dle tabulky výher a nevyvolávají žádné další bonusy.

## Parametry hry

Maximální sázka – 125 Kč

Maximální výhra – 375 000 Kč

Výherní podíl – 94,06 - 95,8 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 9 450 - 13 365 Kč



## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně

LUCKY GLOVER		ŽOLÍK	
	Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, kromě  a  .		
	SCATER		
5:	250.00		
4:	50.00		
3:	7.50		
	SCATER		
3:	50.00	Objevuje se pouze na prvním, třetím a pátém válci.	
	5: 1500.00		5: 250.00
	4: 100.00		4: 50.00
	3: 25.00		3: 20.00
	2: 5.00		
	5: 250.00		5: 100.00
	4: 50.00		4: 25.00
	3: 20.00		3: 10.00
	5: 50.00		5: 50.00
	4: 15.00		4: 15.00
	3: 5.00		3: 5.00
	5: 50.00		5: 50.00
	4: 15.00		4: 15.00
	3: 5.00		3: 5.00

# Mystic Moon

Mystic Moon je 5válcová hra s 10 výherními liniemi s rozpínajícím se dodatečným žolíkem během volných otočení zdarma.

## Cíl hry

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava a zprava doleva a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

Žolík – wild symbol / Scatter symbol

Žolíkem, wild symbolem a zároveň Scatter symbolem, je symbol Měsíc. Kombinace 3, 4 nebo 5 Žolíků se vyplácí podle tabulky výher a spouští 15 volných otočení zdarma.

## Volná otočení zdarma

Když se na obrazovce objeví 3, 4 nebo 5 symbolů Měsíc, je hráč vyzván vybrat dodatečný žolík, a to jeden ze symbolů Havran, Sova nebo Černá kočka. Vybraný symbol slouží jako dodatečný “rozpínající se” žolík po dobu volných otočení zdarma. Ten nahrazuje všechny ostatní symboly na válci, ve kterém se objevil, kromě symbolu Měsíc. Během volných otočení zdarma je možné vyhrát dalších 15 volných otočení zdarma. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

## Parametry hry

Maximální sázka – 100 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 96,63 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 6 066 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 2 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

BEZPLATNÉ HRY	
Jsou spuštěny třemi, čtyřmi nebo pěti  . Objeví se obrazovka, na které je třeba zvolit jeden ze tří následujících symbolů  ,  nebo  , který bude sloužit jako EXPANDED WILD (rozbalující se žolík) do konce bezplatných her. Po výběru dodatečného žolíku začne 15 bezplatných her. Během nich je možné vyhrát dalších 15 bezplatných her. Dodatečný EXPANDED WILD symbol nahrazuje všechny symboly, s výjimkou  .	
<b>ŽOLÍK/ SKATER nahrazuje všechny symboly.</b>	
	5: 1,000.00Kč 4: 100.00Kč 3: 20.00Kč
	5: 1,000.00Kč 4: 100.00Kč 3: 20.00Kč 2: 5.00Kč
	5: 100.00Kč 4: 20.00Kč 3: 10.00Kč 2: 1.00Kč
	5: 40.00Kč 4: 15.00Kč 3: 2.00Kč
	5: 20.00Kč 4: 5.00Kč 3: 1.00Kč
	5: 20.00Kč 4: 5.00Kč 3: 1.00Kč
	5: 200.00Kč 4: 80.00Kč 3: 10.00Kč 2: 1.00Kč
	5: 100.00Kč 4: 20.00Kč 3: 10.00Kč 2: 1.00Kč
	5: 40.00Kč 4: 15.00Kč 3: 2.00Kč
	5: 20.00Kč 4: 5.00Kč 3: 1.00Kč

LINIE

# Pick the Pig

Pick the Pig je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

## Cíl hry

3 identické symboly (jeden symbol na jeden válec) na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Zlatý dolár. Žolík nahrazuje ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

### Scatter symbol

Scatter symbol je symbol Prasátko. Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více Scatterů, hráč si vybere jeden z nich a dostane 4x, 6x, 7x nebo 200x celkovou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

## Parametry hry

Maximální sázka – 625 Kč

Maximální výhra – 125 000 Kč

Výherní podíl - 95,78 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 47 475 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 3 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	3: 125.00Kč	<b>ŽOLÍK</b> Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolů  .	
		<b>SCATER</b> Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více  , hráč si vybere jedno z nich a potenciální výhry mohou být 4x, 6x, 7x, nebo 200x celková sázka.	
	3: 50.00Kč		3: 20.00Kč
	3: 10.00Kč		3: 10.00Kč
	3: 7.00Kč		3: 7.00Kč
	3: 5.00Kč		3: 5.00Kč
<b>LINE</b>			

# Pot O'Luck

Pot O'Luck je 5válcová hra se 100 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 100 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Hrnc. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje ostatní symboly na válci, ve kterém se objevil, kromě Scatter symbolu Hvězda.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Hvězda. Tvoří výherní kombinace dle tabulky výher a nevyvolává žádné další bonusy.

## Parametry hry

Maximální sázka – 150 Kč

Maximální výhra – 450 000 Kč

Výherní podíl – 93,57 - 96,32 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 9 936 až 17 361 Kč

## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky přepočítává interaktivně.

POT O'LUCK	
 WILD	<b>ŽOLÍK</b> Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, kromě 
 SCATTER	<b>SCATER</b>
5: 50.00 4: 10.00 3: 5.00	
 7	5: 30.00 4: 2.00 3: 0.50
 HORSESHOE	5: 5.00 4: 1.00 3: 0.40
 COIN	5: 5.00 4: 0.75 3: 0.40
 BELL	5: 2.00 4: 0.75 3: 0.20
 APPLE	5: 1.00 4: 0.30 3: 0.10
 PEACH	5: 1.00 4: 0.30 3: 0.10
 PLUM	5: 1.00 4: 0.30 3: 0.10
 CHERRY	5: 1.00 4: 0.30 3: 0.10

# The Power of Ankh

The Power of Ankh je 5válcová hra se 30 výherními liniemi.

## Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

## Ovládání hry

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním zvolené částky. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim autostart lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

## Specifické funkce hry

### Žolík – wild symbol

Žolíkem, wild symbolem, je symbol Zlatá maska faraona. Žolík nahrazuje ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

### Scatter symbol

Scatter symbolem je symbol Zlatý kříž. Objevuje se pouze na třetím, čtvrtém a pátém válci, tvoří výherní kombinace dle tabulky výher a vyvolává 15 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma kombinace tří Scatterů na třetím, čtvrtém a pátém válci vyvolá dalších 100 volných otočení zdarma. To se může stát pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

Válce během volných otočení zdarma se líší od válců během placených her. Počet aktivních linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako v poslední placené hře, během které volná otočení zdarma začala.

## Parametry hry

Maximální sázka – 750 Kč

Maximální výhra – 375 000 Kč

Výherní podíl – 96,52 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 46 980 Kč



## Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce 3 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

HRY ZDARMA	
 na 3., 4. a 5. válci aktivují 15 bezplatných her. Pokud se během bezplatných her objeví na 3., 4. a 5. válci  , dostane hráč dalších 100 her zdarma. Hry zdarma mohou začít znovu od začátku pouze jednou. Válce v placených hrách a bezplatných hrách se liší. Počet linií a sázka na linii jsou v bezplatných hrách stejné jako v placené hře, která režim her zdarma aktivovala.	
 5: 900.00Kč 4: 60.00Kč 3: 15.00Kč	<b>ŽOLÍK</b> Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu  .
 3: 15.00Kč	<b>SCATER.</b> Objevuje se pouze na 3., 4. a 5. válci.
 5: 100.00Kč 4: 25.00Kč 3: 3.00Kč	 5: 100.00Kč 4: 25.00Kč 3: 3.00Kč
 5: 60.00Kč 4: 7.50Kč 3: 1.50Kč	 5: 60.00Kč 4: 7.50Kč 3: 1.50Kč
 5: 30.00Kč 4: 5.00Kč 3: 1.00Kč	 5: 30.00Kč 4: 5.00Kč 3: 1.00Kč
 5: 20.00Kč 4: 3.00Kč 3: 0.50Kč	 5: 20.00Kč 4: 3.00Kč 3: 0.50Kč
 5: 15.00Kč 4: 3.00Kč 3: 0.50Kč	 5: 15.00Kč 4: 3.00Kč 3: 0.50Kč
<b>LINIE</b>	

**ONLINE HRY EGT INTERACTIVE (dodavatel EGT Interactive) OBSAHUJÍ  
NÍŽE UVEDENÉ HRY:**

1. 100 CATS
2. 100 SUPER HOT
3. 20 BURNING HOT
4. 20 DIAMONDS
5. 20 SUPER HOT
6. 30 SPICY FRUITS
7. 40 BURNING HOT
8. 40 LUCKY KING
9. 40 MEGA CLOVER
10. 40 SUPER HOT
11. 5 BURNING HEART
12. 5 DAZZLING HOT
13. 50 HORSES
14. AGE OF TROY
15. AMAZON'S BATTLE
16. BLUE HEART
17. BOOK OF MAGIC
18. BURNING HOT
19. CARAMEL HOT
20. DICE & ROLL
21. EXTRA STARS
22. EXTREMELY HOT
23. FLAMING HOT
24. GAME OF LUCK
25. GREAT 27
26. HOT AND CA\$H
27. LUCKY AND WILD
28. LUCKY HOT
29. MAGELLAN
30. MORE LUCKY AND WILD
31. OIL COMPANY II
32. RICH WORLD
33. RISE OF RA
34. ROYAL SECRETS
35. SHINING CROWN
36. SUPER 20
37. SUPREME HOT
38. THE STORY OF ALEXANDER
39. ULTIMATE HOT
40. ZODIAC WHEEL

**MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKOUT  
ZÁVISLOST!**

**ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.**

# BONUSOVÁ HRA JACKPOT CARDS

Následující hry 100 CATS, 100 SUPER HOT, 20 BURNING HOT, 20 DIAMONDS, 20 SUPER HOT, 30 SPICY FRUITS, 40 BURNING HOT, 40 LUCKY KING, 40 MEGA CLOVER, 40 SUPER HOT, 5 BURNING HEART, 5 DAZZLING HOT, 50 HORSES, AGE OF TROY, AMAZON'S BATTLE, BLUE HEART, BOOK OF MAGIC, BURNING HOT, CARAMEL HOT, DICE & ROLL, EXTRA STARS, EXTREMELY HOT, FLAMING HOT, GAME OF LUCK, GREAT 27, HOT AND CASH, LUCKY AND WILD, LUCKY HOT, MAGELLAN, MORE LUCKY AND WILD, OIL COMPANY II, RICH WORLD, RISE OF RA, ROYAL SECRETS, SHINING CROWN, SUPER 20, SUPREME HOT, THE STORY OF ALEXANDER, ULTIMATE HOT, ZODIAC WHEEL mohou obsahovat bonusovou hru JACKPOT CARDS.

Jedná se o bonusovou hru typu jackpot. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

JACKPOT CARDS může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

 CLUBS

 DIAMONDS

 HEARTS

 SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách.

Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.

V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Interakce Účastníka hazardní hry nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry jackpot 500.000 Kč.

Bonusovou hru jackpot nelze hrát samostatně. Bonusová hra jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

## VLASTNOSTI HRY

Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 2 %.

Dodatečné parametry jackpotu jsou:

- a) **Minimální hodnota – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová**
- b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosován.
- c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát
- d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTU.

### PRÁVIDLA BONUSOVÉ HRY

Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

### VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.

– minimální hodnota: min. 1 Kč

– maximální hodnota: 500 000 Kč

### HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

– určené procento: 0,01 až 2% ze Sázek





– maximální výhra: 500.000 Kč

Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

---

**Hlavní tlačítka u všech her** jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (náповěda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.

Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Tlačítko	Název	Popis
	Vybrat	Stisknutím tlačítka „Vybrat“ si vyberete sázku.
	Start	Stisknutím tlačítka „Start“ roztočíte válce. Jestliže jste v předchozí hře vyhráli, částka se automaticky připočte k zůstatku hráče. Válce můžete roztočit také stisknutím tlačítka „Mezerník“ (na klávesnici).
	Vyplatit	Stisknutím tlačítka „Vyplatit“ se zastaví animace kumulace výherní částky a v poli „Výhra“ se zobrazí celková částka výhry; Tlačítko se změní na „Start“. Animaci zvyšujících se výher můžete zastavit také stisknutím tlačítka „Mezerník“ (na klávesnici).
	Denominace	Zobrazuje hodnotu jednoho kreditu. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „X“ na klávesnici. Toto tlačítko nebude dostupné, dokud se budou válce otáčet, v režimu automatického hraní. Výběr konkrétní hodnoty je

		možný také stisknutím tlačítek „C“, „V“, „B“ a „N“ na klávesnici. Stisknutím tlačítka „C“ vyberete nejnižší možnou denominaci, stisknutím tlačítka „V“ vyberete druhou nejnižší denominaci a tak dále. V případě výhry se při změně denominace tato částka přičte k zůstatku hráče.
	Automatická hra	Stisknutím tlačítka „Automatická hra“ se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na „Zastavit automatické hraní“. Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že se válce nebudou otáčet. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z“ na klávesnici.
	Zastavit automatické hraní	Stisknutím tlačítka „Zastavit automatické hraní“ se zastaví herní režim „Automatické hraní“ a zobrazí se tlačítko „Automatická hra“. Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že bude hra nastavena do režimu automatického hraní. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z“ na klávesnici.
	Ovládání hlasitosti	Klepnutím na toto tlačítko v závislosti na předchozím stavu zapnete/vypnete zvuk při hře.
	Nastavení velikosti obrazovky	Klepnutím na toto tlačítko se velikost obrazovky v závislosti na aktuálním stavu buď zvětší, nebo zmenší.
	Tabulka výher	Klepnutím na toto tlačítko otevřete/zavřete pravidla této hry. Tlačítko „Tabulka výher“ nebude dostupné, jestliže se budou válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu automatického hraní.
	Odejít	Klepnutím na toto tlačítko hráč opustí hru. Tlačítko nebude dostupné, jestliže se budou válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu Automatické hraní. Jestliže hráč vyhraje určitou částku a stiskne toto tlačítko, výherní částka se přičte k zůstatku hráče a hra se ukončí. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „.“ na klávesnici.

# 100 CATS

## Základní údaje

100 Cats je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 105 660 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,13 až 96,03 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

## Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

## Volné otáčky



Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scatter, přidá se do zbývajících roztočení 10 nových roztočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.



## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)

Výpočet:  $(100/100)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	125
Eso		0	5	50	125
Americká krátkosrstá		0	10	100	200
Britská krátkosrstá		0	10	100	200
Mainská mývalí		0	25	150	350
Siamská kočka		0	25	150	400
Perská kočka černo-bílá		0	50	200	600
Perská kočka		0	50	200	600
<b>Speciální symboly</b>					

<b>Scatter</b>		0	2	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.</li> </ul> (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linii)			
<b>Wild (Žena)</b>		0	100	225	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 100 SUPER HOT

### Základní údaje

100 SUPER HOT je hra s 5 válci a 100 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 76 320Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,76 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech: 1, 2, 5, 10, 20**

### Tabulka výher









Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet:  $(100/100)*10 = 10$  Kč

$X/Y*Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
-------	--------	---------------------------------



		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100
Švestky		20	40	200
Vodní meloun		20	40	200
Hrozny		20	80	400
<b><u>Speciální symboly</u></b>				
Scatter (Hvězda)		5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Pokud jsou válce statické, může být na stejném válci pouze jeden symbol Scatter.</li> <li>• Pokud jsou válce statické, nemůže se zobrazit symbol Scatter a Wild na stejném válci.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		
Wild (Sedmička)		40	400	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</li> </ul>		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 20 BURNING HOT

### Základní údaje

20 Burning Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 74 160Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,88 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**






### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro

vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet:  $(20/20) \cdot 10 = 10$  Kč

$X/Y \cdot Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<b>Speciální symboly</b>					
		0	20	0	0

<b>Scatter (Hvězda)</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci</li> </ul> (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)				
<b>Scatter (Dollar)</b>		<table border="1" data-bbox="606 360 1356 414"> <tr> <td>0</td> <td>3</td> <td>20</td> <td>100</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> </ul> (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)	0	3	20	100
0	3	20	100			
<b>Wild</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</li> </ul>				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 20 DIAMONDS

### Základní údaje

20 Diamonds je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**  
**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**


**Statistická průměrná hodinová prohra: 75 780Kč**  
**Výše výherního podílu RTP: 95,79 %**

**Tabulka výher**

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Červená = 10 Kč.)

Výpočet:  $(20/20)*10 = 10$  Kč  
 $X/Y*Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Červená		10	20	100
Zelená		10	20	100
Žlutá		10	20	100
Fialová		20	40	200
Modrá		20	40	200
Diamant		20	80	400
<b>Speciální symboly</b>				

<b>Scatter (Hvězda)</b>		5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		
<b>Wild (Sedmička)</b>		40	400	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</li> </ul>		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 20 SUPER HOT

### Základní údaje

20 Super Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 75 780Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,79 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**







### Tabulka výher



Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet:  $(20/20)*10 = 10$  Kč

$X/Y*Z = 10$  Kč

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200
Vodní meloun		0	20	40	200
Hrozny		0	20	80	400
<b>Speciální symboly</b>					
Scatter		0	5	20	500

		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
<b>Wild - Sedmička</b>		0	40	400	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 30 SPICY FRUITS

### Základní údaje

30 Spicy Fruits je hra s 5 válci a 30 fixními výherními liniemi.



Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 72 576 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,80 %**

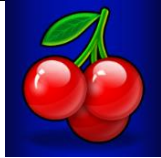




**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**







### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)

Výpočet:  $(30/30)*2 = 2$  Kč

$X/Y*Z = 2$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	8	15
Citróny		0	2	8	15
Švestky		0	4	10	20
Pomeranče		0	4	10	20
Bar		0	6	15	25

2 Bar		0	8	15	30
3 Bar		0	8	15	40
Zvony		4	10	20	45
Sedmičky		5	10	20	50
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Wild		10	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</li> </ul>			
			<b>7 symbols</b>	<b>8 symbols</b>	<b>9 symbols</b>
Scatter		0	2	2	2
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>• 7 Scatterů spouští 7 volných otočení, 8 spouští 15, 9 spouští 30.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# 40 BURNING HOT

## Základní údaje

40 Burning Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 73 260Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,93 %**






**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**







## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet:  $(40/40)*10 = 10$  Kč

$X/Y*Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200

Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<b>Speciální symboly</b>					
Scatter Hvězda		0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci.</li> </ul> (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter Dolar		0	3	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> </ul> (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# 40 LUCKY KING

## Základní údaje

40 Lucky King je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 80 460Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,53 %**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**









## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)

Výpočet:  $(40/40)*8 = 8$  Kč

$X/Y*Z = 8$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	8	40	100
Citróny		0	8	40	100

Pomeranče		0	8	40	100
Švestky		0	8	40	100
Vodní meloun		0	20	80	200
Hrozny		0	20	80	200
Zvony		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Scatter		0	2	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# 40 MEGA CLOVER

## Základní údaje

40 Mega Clover je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 73 260Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,93 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**









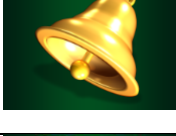


## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 4 Kč.)


Výpočet:  $(40/40)*4 = 4$  Kč

$X/Y*Z = 4$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů

<b>Třešně</b>		0	4	20	100
<b>Citróny</b>		0	4	20	100
<b>Švestky</b>		0	4	20	100
<b>Pomeranče</b>		0	4	20	100
<b>Vodní meloun</b>		0	8	40	200
<b>Hrozny</b>		0	8	40	200
<b>Dollar</b>		0	20	60	240
<b>Podkova</b>		4	20	60	240
<b>Zvony</b>		0	20	80	400
<b>Sedmičky</b>		0	20	80	400
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
<b>Scatter</b>		0	4	20	400
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> </ul>			



		<ul style="list-style-type: none"> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		0	40	200	2000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 40 SUPER HOT

### Základní údaje

40 SUPER HOT je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 75 420 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,81 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**


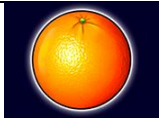






### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu ( $X$ = Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč,  $Y$ =

Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet:  $(40/40) \cdot 10 = 10$  Kč

$X/Y \cdot Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	2 symboly
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citrony		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200
Vodní meloun		0	20	40	200
Hrozny		0	20	80	400
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Scatter - Hvězda		0	5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild (Sedmička)		0	40	400	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> </ul>			

		<ul style="list-style-type: none"><li>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</li></ul>
--	--	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 5 BURNING HEART

### Základní údaje

5 Burning Heart je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**  
**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**








**Statistická průměrná hodinová prohra: 73 080 Kč**  
**Výše výherního podílu RTP: 95,94 %**  
**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**





**Tabulka výher**

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešňí = 10 Kč.)

Výpočet:  $(5/5) * 10 = 10 \text{ Kč}$

$X/Y * Z = 10 \text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Švestky		0	10	30	150
Pomeranče		0	10	30	150
Zvonek		0	20	40	200
Vodní meloun		0	40	120	700
Hrozny		0	40	120	700

<b>Sedmičky</b>		10	50	250	5000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
<b>Scatter (Hvězda)</b>		0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 1., 2., a 5. válci.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter Hvězda.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
<b>Scatter (Dollar)</b>		0	5	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Dollar.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
<b>Wild</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3., a 4. Válci.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 5 DAZZLING HOT

### Základní údaje

5 Dazzling Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po

odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 76 680 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,74 %**






**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

#### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešně = 20 Kč.)

Výpočet:  $(5/5) \cdot 20 = 20 \text{ Kč}$

$X/Y \cdot Z = 20 \text{ Kč}$

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200
Citróny		0	20	50	200
Švestky		0	20	50	200
Vodní meloun		0	50	200	500

<b>Hrozny</b>		0	50	200	500
<b>Sedmičky</b>		0	100	1000	5000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
<b>Scatter (Hvězda)</b>		0	2	10	50
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# 50 HORSES

## Základní údaje

50 Horses je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 106 020 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,11 až 96,11 %**




**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

## Tabulka výher










Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)

Výpočet:  $(50/50)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	25	100



Eso		0	5	25	100
Akhal		0	5	50	150
Dánský teplokrevník		0	5	50	150
Andaluský		0	25	75	250
Arabský		0	25	75	250
Žena		0	25	100	500
Muž		0	25	100	500
<b>Speciální symboly</b>					
Scatter (Aréna)		0	2	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na 2., 3., a 4. válci.</li> </ul> (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			
Wild (Podkova)		0	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## AGE OF TROY

### Základní údaje

Age of Troy je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 105 480 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,14 až 96,01 %**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

### Tabulka výher


Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Královna = 5 Kč.)

Výpočet:  $(20/20)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Královna		0	5	20	100
Král		0	5	20	100

Eso		0	5	20	100
Váza		0	10	50	200
Roh		0	10	50	200
Přilba		0	20	100	400
Lod'		0	20	100	400
Helen		0	50	150	500
Paris		10	50	200	1000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					

<p><b>Scatter</b></p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci.</li> <li>• 3 Scattery spouští 12 volných otočení.</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>
<p><b>Wild</b></p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# AMAZON'S BATTLE

## Základní údaje

Amazons' Battle je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 96 422,40 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,42 až 96,17 %**


**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**









## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kluk = 2 Kč.)

Výpočet:  $(30/30)*2 = 2$  Kč

$X/Y*Z = 2$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	2	8	15

Královna		0	2	8	15
Král		0	4	10	20
Eso		0	4	10	20
Tigr		0	6	15	25
Hnědá Amazonka		0	8	15	30
Červená Amazonka		0	8	15	40
Černá Amazonka		4	10	20	45
Blond Amazonka		5	10	20	50
<b>Speciální symboly</b>					
Scatter			<b>7 symbolů</b>	<b>8 symbolů</b>	<b>9 symbolů</b>
		0	2	2	2
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 9 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)</p>			
Wild		10	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# BLUE HEART

## Základní údaje

Blue Heart je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 105 660 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,13 až 96,03 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)

Výpočet:  $(100/100)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Královna		0	5	25	100
Král		0	5	50	125
Eso		0	5	50	125
Žlutá		0	10	100	200
Fialová		0	10	100	200
Zelená		0	25	150	350
Červená		0	25	150	400
Žena		0	50	200	600



<b>Muž</b>		0	50	200	600
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
<b>Scatter</b>		0	2	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 Scattery se zobrazují pouze na 2.,3. a 4. válci a spouští 10 volných otočení.</li> <li>• Při opětovném spuštění vyhrává hráč 10 nových otočení zdarma.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
<b>Wild</b>		0	100	225	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## BOOK OF MAGIC

### Základní údaje

Book of Magic je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 107 280 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,04 až 96,09 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**






### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)

Výpočet:  $(20/20)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		2	5	25	100
Desítka		0	5	25	100
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	10	50	125
Eso		0	10	50	125
Amulet		0	15	75	250
Hůl		0	15	75	250

<b>Truhla</b>		0	20	100	400
<b>Víla</b>		2	25	125	750
<b>Kouzelník</b>		2	25	125	750
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
<b>Scatter</b>		2	5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• 3, 4 nebo 5 Scatterů spouští volná otočení</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
<b>Wild</b>		10	250	2500	10000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# BURNING HOT

## **Základní údaje**

Burning Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo

a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 109 980 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 93,89 až 96,45 %**



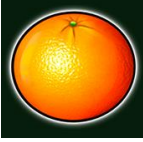



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**






### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet:  $(5/5) \cdot 10 = 10 \text{ Kč}$

$$X/Y \cdot Z = 10 \text{ Kč}$$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500

Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<b>Speciální symboly</b>					
Scatter - Hvězda		0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se všude na 1., 3. a 5. Válci.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Scatter - Dollar		0	3	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter - Dollar.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## CARAMEL HOT

### Základní údaje

Caramel Hot je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po

odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 73 094,40 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,77 %**






**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**







#### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)

Výpočet:  $(30/30)*2 = 2$  Kč

$X/Y*Z = 2$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	10	20
Citróny		0	2	10	20
Švestky		0	4	15	30
Pomeranče		0	4	15	30
Vodní meloun		0	6	20	40

<b>Hrozny</b>		0	8	20	50
<b>Banány</b>		0	8	25	60
<b>Jablko</b>		4	10	30	80
<b>Zvonek</b>		5	10	40	100
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
<b>Scatter (Hvězda)</b>		0	5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
<b>Wild (Sedmička)</b>		10	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## DICE & ROLL



## Základní údaje

Dice & Roll je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 102 960 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 95,76 %**





**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**







## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)

Výpočet:  $(10/10)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	5	20	50
Citróny		0	5	20	50
Švestky		0	5	20	50
Pomeranče		0	5	20	50

Vodní meloun		0	15	30	100
Hrozny		0	15	30	100
Zvonky		0	20	45	200
Sedmičky		0	20	50	350
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Scatter - Hvězda		0	5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		0	50	150	750
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích a roztahuje se na všechny sousední pozice.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# EXTRA STARS

## Základní údaje

Extra Stars je hra s 5 válci a 1 až 10 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo i zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 75 960 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,78 %**


**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**





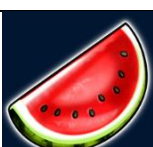



## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet:  $(10/10)*10 = 10$  Kč

$X/Y*Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100

Citróny		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	30	150
Švestky		0	10	30	150
Hrozny		0	20	50	200
Vodní meloun		0	20	50	200
Banány		0	50	200	500
Sedmičky		0	100	500	1000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Wild		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# EXTREMELY HOT

## Základní údaje

Extremely Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 76 680 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,74 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

## Tabulka výher


Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Zvony = 5 Kč.)

Výpočet:  $(5/5)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů

Zvony		0	5	20	100
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200
Citróny		0	20	50	200
Švestky		0	20	50	200
Bar		0	50	400	1000
Sedmičky		0	100	1000	5000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Scatter		0	2	10	50

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Zobrazuje se na jedné obrazovce. V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>
--	---	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## FLAMING HOT

### Základní údaje

Flaming Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**  
**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**  
**Statistická průměrná hodinová prohra: 80 460Kč**  
**Výše výherního podílu RTP: 95,53 %**


**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Tabulka výher**


Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)

Výpočet:  $(40/40) * 8 = 8$  Kč

$$X/Y * Z = 8 \text{ Kč}$$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symbols	2 symboly
Třešně		0	8	40	100
Broskve		0	8	40	100
Jablko		0	8	40	100
Hrozny		0	8	40	100
Vodní meloun		0	20	80	200
Banány		0	20	80	200
Bar		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1000
<b>Speciální symboly</b>					
Scatter - Dollar		0	2	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> </ul>			



		<ul style="list-style-type: none"> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
<b>Wild</b>		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## GAME OF LUCK

### Základní údaje

Game of Luck je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy

jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 102 960 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 95,76 %**







**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**




### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Král = 5 Kč.)

Výpočet:  $(20/20)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Král		0	5	15	100
Eso		0	5	15	100
Hřib		0	10	20	150
Beruška		0	10	20	150
Žena		0	15	40	200
Muž		0	15	50	400

<b>Speciální symboly</b>					
<b>Wild</b>		0	20	200	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			
<b>Scatter</b>		0	5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Výhry se spouští kombinací 3,4 nebo 5 Scatterů.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
<b>Speciální Symbol</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na 2. a 4. Válci.</li> <li>• Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## GREAT 27

### Základní údaje

Great 27 je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 72 360 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,98 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 10, 20, 50, 100, 200**

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

#### **Bonusová fráze hry – Volná otočení**

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY**, hráč vyhraje **10** volných otočení.





Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.






Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.

Volné otočení probíhají zdarma a výhry z nich jsou úměrné sázce ze hry, v rámci které byly volné otočení spuštěny.

#### **Tabulka výher**

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		20
Citróny		20
Pomeranče		20
Švestky		20

<b>Hrozny</b>		160
<b>Vodní meloun</b>		160
<b>Hvězda</b>		200
<b>Sedmičky</b>		400
<b><u>Speciální symboly</u></b>		
<b>Wild</b>		600
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# HOT AND CA\$H

## Základní údaje

Hot and Ca\$h je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 100 440 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,42 až 96,08 %**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**








## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)

Výpočet:  $(20/20)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50
Pomeranče		5	20	50

<b>Citróny</b>		10	30	100
<b>Švestky</b>		10	30	100
<b>Vodní meloun</b>		10	50	200
<b>Hrozny</b>		10	50	200
<b>Sedmičky</b>		20	100	1000
<b><u>Speciální symboly</u></b>				
<b>Scatter (Hvězda)</b>		5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		
<b>Wild (Dolar)</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Roztahuje se na levé a pravé sousední pozici</li> <li>• Výherní kombinace Wildu se vyplácí jako výherní kombinace Sedmi</li> </ul>		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# LUCKY AND WILD

## Základní údaje

Lucky and Wild je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 102 960 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 95,76 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

## Tabulka výher









Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)


Výpočet:  $(20/20)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů



<b>Třešně</b>		5	15	100
<b>Pomeranče</b>		5	15	100
<b>Vodní meloun</b>		10	20	150
<b>Hrozny</b>		10	20	150
<b>Zvony</b>		15	40	200
<b>Sedmičky</b>		15	50	400
<b><u>Speciální symboly</u></b>				
<b>Scatter (Hvězda)</b>		5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> </ul> (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
<b>Čtyřlístek – Speciální Symbol</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>Roztahuje se na všech sousedních pozicích a stane Wildem.</li> <li>Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter</li> </ul>		
<b>Wild</b>		20	200	1000

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter a Čtyřlístek.</li> </ul>
--	---	---

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## LUCKY HOT

### Základní údaje

Lucky Hot je hra se 3 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 9 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 84 240 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,32 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
-------	--------	---------------------------------

		3 symboly
Zvony		5
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40
Švestky		40
Bary		60
Hvězdy		200
Sedmičky		750

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# MAGELLAN

## **Základní údaje**

Magellan je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

V případě výherní kombinace se 3 Scatterly má Účastník hazardní hry možnost hrát 7 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scatterly, přidá se do zbývajících roztočení 7 nových roztočení zdarma. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.






**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**  
**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**  
**Statistická průměrná hodinová prohra: 105 120 Kč**  
**Výše výherního podílu RTP: 94,16 až 96,14 %**  
**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**






#### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)

Výpočet:  $(50/50) * 5 = 5$  Kč

$X/Y * Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	5	25	100
Desítka		0	5	25	100
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	150
Eso		0	5	50	150
Mapa		0	25	75	250

<b>Kompas</b>		0	25	75	250
<b>Žena</b>		0	25	100	500
<b>Magellan</b>		0	25	100	500
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
<b>Scatter (Glóbus)</b>		0	2	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
<b>Wild (Lod')</b>		0	50	250	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## MORE LUCKY AND WILD

### Základní údaje

More Lucky and Wild je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu

autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 99 360 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,48 až 96,00 %**






**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**





#### **Tabulka výher**

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)

Výpočet:  $(40/40)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	15	100
Pomeranče		5	15	100
Vodní meloun		10	20	150
Hrozny		10	20	150
Zvonek		15	40	200

<b>Sedmička</b>		15	50	400
<b>Speciální symboly</b>				
<b>Wild (Podkova)</b>		20	200	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>		
<b>Scatter (Hvězda)</b>		5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		
<b>Speciální Symbol (Čtyřlístek)</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na 2. a 4. válci.</li> <li>• Roztahuje se na všech sousedních pozicích a mění se na Wild symbol.</li> <li>• Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.</li> </ul>		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.



# OIL COMPANY II

## Základní údaje

Oil Company II je hra s 5 válci a 1 až 40 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 7 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 107 100 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,05 až 96,04 %**





**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**









## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kaktusů = 5 Kč.)

Výpočet:  $(40/40)*5 = 5$  Kč

$X/Y*Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kaktus		0	5	20	100
Velbloud		0	5	20	100
Pumpa		0	5	20	100
Nákladní auto		0	5	20	100

Lod'		0	5	50	150
Letadlo		0	5	50	150
Budova		0	20	75	250
Žena		0	20	75	250
Šejk		0	25	100	400
Šéf		0	25	100	400
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Scatter (Petrol Stock Exchange)		0	2	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)</p>			
Wild		0	50	200	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# RICH WORLD

## Základní údaje

Rich World je hra s 5 válci a 1 až 25 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

V případě výherní kombinace se 3, 4 nebo 5 Scatterů má Účastník hazardní hry možnost hrát 15, 20 nebo 25 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 2, 3, 4 nebo 5 Scatterů, Účastník hazardní hry získá 5, 15, 20 nebo 25 nových volných roztočení zdarma, které se přidají do zbývajících roztočení. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 102 780 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,29 až 96,11 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

## Tabulka výher





Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu ( $X =$  Celková sázka na jednu otočku - 25 Kč,  $Y =$  Celkový počet aktivních linií - 25,  $Z =$  Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)

Výpočet:  $(25/25) * 10 = 10$  Kč

$X/Y * Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symboly	5 symbolů

Devítka		0	10	40	100
Desítka		0	10	40	100
Kluk		0	10	50	200
Dáma		0	10	50	200
Král		0	12	60	450
Eso		0	12	60	450
Noviny		0	15	150	450
Kreditní karta		0	15	150	450
Zlato		0	25	200	850

<b>Budova</b>		0	30	200	850
<b>Žena</b>		0	50	850	5000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
<b>Scatter (Banka)</b>		2	5	20	200
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linii)</p>			
<b>Wild</b>		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# RISE OF RA

## **Základní údaje**

Rise of Ra je hra s 5 válci a 1 až 15 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 a více symbolů SCATTER v jedné hře spustí 15 volných otáček zdarma. Výhry během režimu volných otáček jsou trojnásobné. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

**Maximální sázka na jednu hru: 990 Kč**  
**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**  
**Statistická průměrná hodinová prohra: 105 494 Kč**

Výše výherního podílu RTP: 94,08 až 95,97 %








Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20







### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 15 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 15, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Truhla = 5 Kč.)

Výpočet:  $(15/15) \cdot 5 = 5$  Kč

$X/Y \cdot Z = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Truhla		2	5	25	100
Váza		0	5	25	100
Ankh		0	5	25	100
Sokol		0	5	25	100
Cep		0	10	50	125
Anubis		0	10	50	125
Oko		0	15	75	250

<b>Sfinga</b>		0	15	75	250
<b>Freska</b>		0	20	100	400
<b>Královna</b>		2	25	125	750
<b>Faraon</b>		2	25	125	750
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
<b>Scatter</b>		2	5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			
<b>Wild</b>		10	250	2500	10000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.



Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# ROYAL SECRETS

## **Základní údaje**

Royal Secrets je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů.

Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 104 580 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,19 až 96,37 %**

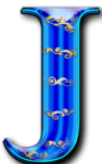



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**








### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)

Výpočet:  $(10/10) \cdot 10 = 10$  Kč

$X/Y \cdot Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	150
Královna		0	10	30	150
Král		0	10	30	150
Eso		0	10	30	150

Milady		0	20	40	200
Stráž		0	40	120	700
Císařovna		0	40	120	700
Císař		10	50	250	5000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Scatter (Koruna)		0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Scatter (Klíč)		0	5	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Klíč.</li> </ul>			
Wild		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci</li> <li>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## SHINING CROWN

### Základní údaje

Shining Crown je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 104 580 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 94,19 až 96,37 %**




**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**








### Tabulka výher


Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet:  $(10/10) * 10 = 10$  Kč

$X/Y * Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Pomeranče		0	10	30	150

Švestky		0	10	30	150
Zvony		0	20	40	200
Hrozny		0	40	120	700
Vodní meloun		0	40	120	700
Sedmičky		10	50	250	5000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Scatter (Dollar)		0	5	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>Nemůže se zobrazit více než 5 Scaterů Dollar.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
Wild		0	0	0	0

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>
--	---	---

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## SUPER 20

### Základní údaje

Super 20 je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 75 780Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,79 %**


**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**








### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)

Výpočet:  $(20/20) \cdot 10 = 10$  Kč

$X/Y \cdot Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		10	20	100

<b>Pomeranče</b>		10	20	100
<b>Citróny</b>		10	20	100
<b>Švestky</b>		20	40	200
<b>Vodní meloun</b>		20	40	200
<b>Hrozny</b>		20	80	400
<b><u>Speciální symboly</u></b>				
<b>Scatter (Hvězda)</b>		5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>		
<b>Wild (Sedmička)</b>		40	400	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# SUPREME HOT

## Základní údaje

Supreme Hot je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají. 9 stejných symbolů hrozen, jablko, broskev nebo třešňi během jedné hry znásobí výhru x2.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 116 460 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 93,53 až 96,24 %**









**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 5, 10, 25, 50, 100**

## Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly



Třešně		10
Jablka		10
Broskve		10
Hrozny		10
Zvony		80
Hvězdy		80
Bary		100
Dolary		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# THE STORY OF ALEXANDER

## **Základní údaje**

The Story of Alexander je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pokud se symbol SCATTER v režimu volných otáček zobrazí na 1. válci zleva, získává Účastník hazardní hry dalších 5 volných otáček zdarma. Maximální počet takto získaných volných otáček je 15. Pokud se zobrazí během režimu volných otáček divoký symbol, zůstane na své pozici až do ukončení režimu volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.







**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**  
**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**  
**Statistická průměrná hodinová prohra: 102 960 Kč**  
**Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 96,02 %**  
**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

### Tabulka výher



Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)

Výpočet:  $(50/50)*10 = 10$  Kč

$X/Y*Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	20	100
Desítka		0	10	20	100
Kluk		0	10	30	100
Dáma		0	10	30	100
Král		0	20	40	100
Eso		0	20	40	100

Karafa		0	20	50	125
Helma		0	20	50	125
Truhla		0	25	75	150
Slon		0	25	75	150
Žena		10	30	100	250
Muž		10	30	100	250
<b>Speciální symboly</b>					
Scatter 1		0	5	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci během základní hry.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</p>			

<b>Scatter 2</b> (Během volných otočení)		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na 1. válci během volných otočení.</li> <li>• Symbol Scatter na 1. válci během volných otočení spouští další volná otočení.</li> </ul>			
<b>Wild</b>		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci.</li> </ul> <p>Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</p>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## ULTIMATE HOT

### Základní údaje

Ultimate Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů.

Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**










**Statistická průměrná hodinová prohra: 80 820 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 95,51 %**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

#### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40
Švestky		40
Hrozny		80
Zvony		80
Vodní meloun		100
Hvězdy		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## ZODIAC WHEEL

### Základní údaje

Zodiac Wheel je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč**

**Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 109 980 Kč**

**Výše výherního podílu RTP: 93,89 až 96,45 %**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

### Tabulka výher

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii - 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)



Výpočet:  $(5/5) * 10 = 10$  Kč

$X/Y * Z = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	100
Královna		0	10	30	100

Král		0	10	30	100
Eso		0	10	30	100
Koule		0	20	50	200
Teleskop		0	40	100	500
Žena		0	40	100	500
Muž		10	50	200	3000
<b><u>Speciální symboly</u></b>					
Scatter (Mapa)		0	20	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci.</li> <li>V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter (Mapa).</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
		0	3	20	100



<p><b>Scatter (Kniha)</b></p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter (Kniha).</li> </ul> <p>(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</p>			
<p><b>Wild</b></p>		<p>0</p>	<p>0</p>	<p>0</p>	<p>0</p>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# 20 Golden Coins

## Základní údaje

**20 Golden Coins** je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 95.88 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 74.160,00 CZK**




**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**








**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad = X \* Y = 1 \* 20 = 20Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky = X \* Z = 1 \* 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Třešně	0	0	10	20	100
02	 Pomeranč	0	0	10	20	100
03	 Citrón	0	0	10	20	100

04	 Švestka	0	0	20	40	200
05	 Meloun	0	0	20	40	200
06	 Hrozen	0	0	20	80	400
7	 Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter, Coin a Collect pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).</li> </ul>				
8	 Hvězda (Scatter)	0	0	5	20	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně.</li> <li>• Scatter nespouští roztočení zdarma.</li> </ul>				
9	 Mince (bonusový symbol 1)	0	0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objeví se kdekoli na 1., 2., 3. a 4. válci.</li> <li>• Každý symbol mince má zobrazenou určitou peněžní hodnotu.</li> <li>• Pokud se na 5. válci objeví symbol Collect , hodnoty nasbíraných mincí se připočítají k aktuální výhře ve hře. Pokud na obrazovce není přítomen žádný symbol Collect, žádná výhra ze symbolů mincí se nevyplácí.</li> </ul>				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# 20 BULKY FRUITS

## Základní údaje

**20 Bulky Fruits** je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.42 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 64.440,00 CZK**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.




Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$ = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$ = Celkový počet aktivních řad - 20,  $Z$ = Koefficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 20 = 20\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koefficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	30	100
01	 Citrón	0	0	10	30	100

02	 Pomeranč	0	0	10	30	100
03	 Švestka	0	0	10	30	100
04	 Zvon	0	0	20	50	200
05	 Hrozen	0	0	40	100	500
06	 Meloun	0	0	40	100	500
07	 Sedm	0	10	50	200	3000
08		0	0	0	0	0

	 Čtyřlístek (Wild)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>2, 3 a 4</b>.</li> <li>• Doplní výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemohou</b> být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</li> </ul>					
09	 Hvězda (Scatter)	<table border="1" data-bbox="513 443 1403 489"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>20</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>1, 3 a 5</b>.</li> <li>• Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemohou</b> být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).</li> <li>• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</li> </ul>	0	0	20	0	0
0	0	20	0	0			
10	 Dolar (Scatter)	<table border="1" data-bbox="513 837 1403 884"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>20</td> <td>100</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).</li> <li>• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</li> </ul>	0	0	3	20	100
0	0	3	20	100			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# 20 POWER HOT

## Základní údaje

**20 Power Hot** je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.44 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 64.080,00**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**






**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$  = Celkový počet aktivních řad - 20,  $Z$  = Koefficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 20 = 20Kč$


Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koefficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 10 = 10 Kč$

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	20	100
01	 Pomeranč	0	0	10	20	100

02	 Citrón	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozen	0	0	20	80	400
06	 Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
07		0	0	5	20	500

- Objevuje se na všech válcích.
- Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
- Divoké symboly lze skládat na sebe.



	 Hvězda (Scatter)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být současně více než 5 symbolů Scatter (<i>tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec</i>).</li> <li>• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</li> </ul>
--	---	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 40 BULKY FRUITS

### Základní údaje

**40 Bulky Fruits** je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.32 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 66.240,00 CZK**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.






Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$  = Celkový počet aktivních řad - 40,  $Z$  = Koefficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 40 = 40\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koefficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů

00	 Třešně	0	0	10	30	100
01	 Citrón	0	0	10	30	100
02	 Pomeranč	0	0	10	30	100
03	 Švestka	0	0	10	30	100
04	 Zvon	0	0	20	50	200
05	 Hrozen	0	0	40	100	500

06	 Meloun	0	0	40	100	500
07	 Sedm	0	10	50	200	3000
08	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0
09	 Hvězda (Scatter 1)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>2, 3 a 4</b>.</li> <li>• Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemohou</b> být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</li> </ul>				
		0	0	20	0	0
10	 Dolar (Scatter 2)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).</li> <li>• Když hra vyplátí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</li> </ul>				
		0	0	3	20	100

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# 40 POWER HOT

## Základní údaje

**40 Power Hot** je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 67.140,00 CZK**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**






**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$  = Celkový počet aktivních řad - 40,  $Z$  = Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,


Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 40 = 40\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	10	20	100
01	 Pomeranč	0	0	10	20	100

02	 Citron	0	0	10	20	100
03	 Švestka	0	0	20	40	200
04	 Meloun	0	0	20	40	200
05	 Hrozen	0	0	20	80	400
06	 Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
07		0	0	5	20	500

- Objevuje se na všech válčích.
- Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

	 Hvězda (Scatter).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být současně více než 5 symbolů Scatter (<i>tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec</i>).</li> <li>• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</li> </ul>
--	--	--

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## 100 POWER HOT

### Základní údaje

**100 Power Hot** je hra s 5 válci, hra s 100 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.45 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 63.900,00 CZK**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**


**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$ = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$ = Celkový počet aktivních řad - 100,  $Z$ =



Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 100 = 100\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00		0	0	10	20	100

	Třešně					
<b>01</b>	 Pomeranč	0	0	10	20	100
<b>02</b>	 Citrón	0	0	10	20	100
<b>03</b>	 Švestka	0	0	20	40	200
<b>04</b>	 Meloun	0	0	20	40	200
<b>05</b>	 Hrozen	0	0	20	40	400
<b>06</b>		0	0	40	400	1000

	 Sedm (Wild)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>					
07	 Hvězda (Scatter)	<table border="1"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>5</td> <td>20</td> <td>500</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být současně více než 5 symbolů Scatter (<i>tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec</i>).</li> <li>• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</li> </ul>	0	0	5	20	500
0	0	5	20	500			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## Diamond Plus

### Základní údaje

**Diamond Plus** je hra s 5 válci a 10 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.73 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 58.860,00 CZK**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.



Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad = X \* Y = 1 \* 10 = 10Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky = X \* Z = 1 \* 10 = 10 Kč



Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Třešně	0	10	20	100
02	 Citrón	0	10	20	100
03	 Pomeranč	0	10	30	150
04	 Švestka	0	10	30	150
05	 Hrozen	0	20	50	200
06	 Meloun	0	20	50	200
07	 Banana	0	50	200	500

08	 Sedm	0	100	500	1000				
09	 Diamant (Wild)	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="721 338 886 384">0</td> <td data-bbox="891 338 1062 384">0</td> <td data-bbox="1066 338 1237 384">0</td> <td data-bbox="1242 338 1399 384">0</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.</li> <li>• Nahradte všechny symboly na stejném válci.</li> <li>• Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců.</li> </ul>				0	0	0	0
0	0	0	0						

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## DROPS OF WATER

### Základní údaje

**Drops of Water** je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.62 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 60.840,00**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**






**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$ = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$ = Celkový počet aktivních řad - 20,  $Z$ = Koefficient výherních kombinací (3x Kluk) = 10,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 20 = 20\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii \* Koefficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 Kluk	0	0	10	40	100
01	 Královna	0	0	10	40	100
02	 Král	0	0	20	80	200
03	 Eso	0	0	20	80	200
04	 Bowl	0	0	40	100	400

05	 Pitcher	0	0	40	100	400
06	 Woman	0	0	60	400	2000
07	 Man	0	0	80	600	4000
08	 Wild	0	0	0	0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>2, 3, 4 a 5</b>.</li> <li>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>
09	 Bonus Scatter	0	0	0	0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Výherní konfigurace Scatter tvoří 5 nebo více symbolů Scatter symbolů na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být současně více než 10 symbolů Scatter (tj. <i>maximálně jeden symbol Scatter na válec</i>).</li> <li>• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</li> <li>• 5 nebo více symbolů Scatter symbolů spouští Water Drops Respins Bonus (WDR).</li> <li>• Konfigurace menšího počtu (0, 1, 2, 3 nebo 4) symbolů Scatter nezahájí Water Drops Respins Bonus (WDR) a z těchto symbolů se neudělují žádné výhry.</li> </ul>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## Flaming Hot 6 Reels

### Základní údaje

**Flaming Hot 6 Reels** je hra s 6 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 95.83 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 75.060,00**




**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**








**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$  = Celkový počet aktivních řad - 40,  $Z$  = Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 4,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 40 = 40\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 4 = 4\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly	6 symboly
00	 Třešně	0	4	20	60	160
01	 Broskve	0	4	20	60	160
02		0	4	20	60	160

	Jablko					
03	 Hrozny	0	4	20	60	160
04	 Vodní meloun	0	8	40	160	320
05	 Banány	0	8	40	160	320
06	 Bar	0	16	80	320	640
07	 Sedm	0	32	160	640	1200
08	 Wild	0	0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>2, 3, 4 a 5</b>.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Na řadě může být pouze jedna výhra. Když jsou na řadě dvě výhry, vyplácí se ta větší. Pokud jsou na řadě dvě stejné výhry, vyplácí se výhra z nejdelší řady.</li> </ul>				
08	 Dolar (Scatter)	0	2	20	100	500
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Výherní konfigurace se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být současně více než 6 symbolů Scatter.</li> </ul>				

- Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## Fruits & Gold

### Základní údaje

**Fruits & Gold** je hra s 5 válci, hra s 5 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.85 %**


**Statistická průměrná hodinová prohra: 56.700,00**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$ = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$ = Celkový počet aktivních řad - 5,  $Z$ = Koefficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,





Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 5 = 5\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koefficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 10 = 10\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 Třešně	0	0	10	30	100

<b>01</b>	 Citrón	0	0	10	30	100
<b>02</b>	 Pomeranč	0	0	10	30	100
<b>03</b>	 Švestka	0	0	10	30	100
<b>04</b>	 Zvonek	0	0	20	50	200
<b>05</b>	 Vodní meloun	0	0	40	100	500
<b>06</b>	 Hrozny	0	0	40	100	500



07	 Sedm	0	10	50	200	3000					
08	 Jablko (Wild)	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.</li> <li>• Dokončuje výherní kombinace na své řadě pro všechny symboly kromě symbolu Scatter.</li> <li>• Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry.</li> <li>• Na obrazovce nesmí být současně více než 3 Wild symboly (tj. maximálně jeden Wild symbol na válec).</li> </ul>					0	0	0	0	0
0	0	0	0	0							
09	 Dolar (Scatter)	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>20</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>1, 3 a 5</b>.</li> <li>• Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemohou</b> být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. <i>maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec</i>).</li> <li>• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</li> </ul>					0	0	20	0	0
0	0	20	0	0							
10	 Hvězda (Scatter)	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>20</td> <td>100</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. <i>maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec</i>).</li> <li>• Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</li> </ul>					0	0	3	20	100
0	0	3	20	100							

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# Greek Fortune

## Základní údaje

**Greek Fortune** je hra s 5 válci a 15 výherními řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka: 990 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.37 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 64.686,60**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**







**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.





Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$ = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$ = Celkový počet aktivních řad - 15,  $Z$ = Koeficient výherních kombinací (2x Kluk) = 2,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 15 = 15\text{Kč}$

Výhra v případě 2 Kluk = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 2 = 2\text{Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	 Kluk	0	2	5	25	100
01	 Královna	0	0	5	25	100

02	 Král	0	0	5	25	100
03	 Eso	0	0	5	25	100
04	 Roh	0	0	10	50	125
05	 Harfa	0	0	10	50	125
06	 Sandály	0	0	15	75	250
07	 Štít	0	0	15	75	250

08	 Helma	0	0	20	100	400					
09	 Athena	0	2	25	125	750					
10	 Hercules	0	2	25	125	750					
11	 Wild	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="508 1310 678 1360">0</td> <td data-bbox="678 1310 846 1360">10</td> <td data-bbox="846 1310 1013 1360">250</td> <td data-bbox="1013 1310 1180 1360">2500</td> <td data-bbox="1180 1310 1346 1360">10000</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se na všech válcích.</li> <li>• Nahradí všechny symboly kromě FC Scatters pouze na své vlastní pozici</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být současně více než 5 symbolů Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</li> <li>• Výhry z výherní řady, které se účastní divoký, se zdvojnásobí.</li> <li>• Výhry z řady, které se účastní více než jeden divoký, se zdvojnásobí pouze jednou.</li> <li>• Výhry z řady, která je tvořena pouze divokými symboly, se nezdvoujnásobují.</li> </ul>					0	10	250	2500	10000
0	10	250	2500	10000							
12		0	2	5	20	500					



FS Scatter

- Objevuje se na všech válcích.
- Dva FS Scatter kdekoli na válcích platí, ale nespouštějí bonus FS.
- Výherní konfigurace „Free Spins Bonus“ se skládá z 3x nebo více FS Scatter kdekoli na válcích.
- Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů FS Scatter (tj. *maximálně jeden symbol Scatter na válec*).
- Když hra vyplatí výherní konfiguraci FS Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
- 3x, 4x nebo 5x symboly FS Scatter spustí 15 bonus roztočení zdarma.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## Secrets of Sherwood

### Základní údaje

**Secrets of Sherwood** je hra s 5 válci a 30 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 960 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.89 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 53.740,80 CZK**







**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$  = Celkový počet aktivních řad - 30,  $Z$  = Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 2,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 30 = 30\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 2 = 2\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	2	8	15
02	 Královna	0	2	8	15
03	 Král	0	4	10	20
04	 Eso	0	4	10	20
05	 Čepice	0	6	15	25
06	 Taška	0	8	15	30

07		0	8	15	40
08		4	10	20	45
09		5	10	20	50
10		10	50	250	1000
			7 symbols	8 symbols	9 symbols
11		0	2	2	2

- Nahradte všechny symboly kromě Scatteru.
- Zobrazuje se na všech válcích.

- Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.
- Na obrazovce se nemůže objevit více než 9 Scatterů současně (tři na 2., 3. a 4. válci).
- 3 Scatterry na obrazovce spustí 7 roztočení zdarma.
- 8 Scatterů na obrazovce spustí 15 Free Spins.
- 9 Scatterů na obrazovce spustí 30 roztočení zdarma.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# Viking Rising

## Základní údaje

Viking Rising je hra s 5 válci, hra s 10 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.65 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 60.300,00 CZK**




**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.








Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$  = Celkový počet aktivních řad - 10,  $Z$  = Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 10 = 10\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 5 = 5\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	5	10	20
02	 Královna	0	5	10	20
03	 Král	0	10	20	50



04	 Eso	0	10	20	50
05	 Brož	0	20	50	100
06	 Vrány	0	20	50	100
07	 Helma	0	30	100	200
08	 Kladivo	0	30	100	200
09	 Wild	0	0	0	0
10	 Scatter	0	20	0	0

- Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.
- Nahradte všechny symboly kromě Scatteru.
- Rozšíření Wild pomocí multiplikátoru.
- Existují 3 různé divočiny odpovídající 3 různým multiplikátorům divočiny:
  - Divoká 1 bez násobitele (x1);
  - Wild 2 s násobitelem x2;
  - Wild 3 s multiplikátorem x3.

- Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci.
- Na obrazovce se nemohou objevit více než 3 Scattery současně.
- 3 Scattery na obrazovce spouštějí roztočení zdarma.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# Orient Story

## Základní údaje

**Orient Story** je hra s 5 válci, hra s 15 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva kromě symbolů Scatter. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 990 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.35 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 65.043,00 CZK**





**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$  = Celkový počet aktivních řad - 15,  $Z$  = Koefficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 15 = 15\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii \* Koefficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 5 = 5\text{Kč}$

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	0	5	15	100
02	 Královna	0	0	5	15	100
03	 Král	0	0	5	15	100
04	 Eso	0	0	5	15	100

05	 Aladdin	0	0	10	25	200
06	 Princess	0	0	10	25	200
07	 Sultan	0	0	20	50	500
08	 Jinn	0	0	20	50	500
09	 Wild  Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	25	100	3000
10	 Scatter	0	0	3	20	100
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně.</li> <li>• Scatter nespouští roztočení zdarma.</li> </ul>				
11	 Bonus symbol	0	0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci v základní hře a na všech válcích během Free Spins.</li> <li>• Spustí <b>výhru nad válcem</b>, na kterém je symbol zobrazen.</li> <li>• Funguje jako divoký symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru.</li> </ul>				



Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## POWER HOT

### Základní údaje

**Power Hot** je hra s 6+1 válci. 7 válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5. Hra obsahuje 8 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.

Reel Ways Pay jsou až 200704.  
Sázka na kombinaci Reel Ways je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.55 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 62.100,00**




**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = celková sázka - 2 Kč,  $Y$  = Koeficient výherních symbolů (3x Třešně) = 0,2

Výhra v případě 3 Třešně = celková sázka \* koeficient výplatní tabulky =  $X*Y = 2*0,2 = 0,4$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů
<b>00</b>	 Třešně	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8
<b>01</b>	 Pomeranč	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8
<b>02</b>	 Citrón	0	0	0.3	0.4	0.5	0.8
<b>03</b>	 Švestka	0	0	0.4	0.5	1.00	1.5
<b>04</b>	 Meloun	0	0	0.4	0.5	0.8	1.5

05	 Hrozen	0	0	1	2	5	10
06	 Wild	0	0	0	0	0	0
07	 Hvězda (Scatter)	0	0	5	10	20	100

- Zobrazuje se pouze na valcích 2, 3, 4, 5, 6 a 7.
  - Nahrazuje všechny symboly kromě Scatterů pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).
  - Nemá žádnou váhu v tabulce výplat.
  - Na stejném válci nemohou být současně Wild a Scatter.
  - Pokud je na vodorovném válci Wild a na vertikálním válci pod Wildem, není to v rozporu s předchozím, protože technicky nejsou na stejném válci.
- Zobrazuje se pouze na válcích 1, 2, 3, 4, 5 a 6 a nelze je skládat.
  - Na **extra válci** se symbol Scatter neobjevuje.
  - Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.
  - Na obrazovce nemůže být současně více než 6 symbolů Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).
  - Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.



Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
 Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.



# EGT ONLINE

BULKY FRUITS  
COCTAIL RUSH  
EMPRESS CHARM  
FRUITY TIME  
HOT DECO  
KAMAKURA  
MAGIC GUARDIANS  
MIGHTY SPARTA

## JACKPOT CARDS

Následující hry BULKY FRUITS, COCTAIL RUSH, EMPRESS CHARM, FRUITY TIME, HOT DECO, KAMAKURA, MAGIC GUARDIANS, MIGHTY SPARTA obsahují Jackpot cards.

Jackpot cards (jackpot) je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her y může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

- ♣ CLUBS
- ♦ DIAMONDS
- ♥ HEARTS
- ♠ SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách. Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek. Ze sázky hráče není odečtena žádná částka.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, již je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.

V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z jackpot 500.000 Kč.

Jackpot nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

### **VLASTNOSTI**

Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Dodatečné parametry jackpotu jsou:



- a) **Minimální hodnota** – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová
- b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosován.
- c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát
- d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTU.

## PRAVIDLA

Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.

- minimální hodnota: min. 1 Kč
- maximální hodnota: 500 000 Kč

## HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY





- maximální výhra: 500.000 Kč

Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.





**Hlavní tlačítka u všech her** jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (nápověda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.

Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Na obrazovce jsou tato tlačítka:

Tlačítko	Název	Popis
	Sázka	Když je aktivováno tlačítko "Sázka", je sázka provedena. Pokud byla částka vyhrána dříve, automaticky se přidá k zůstatku hráče.
	Vyplatit	Po kliknutí na tlačítko "Vyplatit" se animace narůstající výhry zastaví a v poli "Výhra" se zobrazí celá vyhraná částka. Tlačítko se změní na "Sázka".
	Start	Po stisknutí tlačítka "Start" se roztočí válec. Pokud byla částka vyhrána dříve, tlačítko "Start" se nahradí tlačítkem "Vybrat".
	Vybrat Výhru	Po aktivaci tlačítka "Vybrat výhru" se celá výherní částka převede z pole "Výhra" do pole "Zůstatek".

	Nastavení	Po aktivaci si hráč může zvolit hodnotu nominální hodnoty. Zde se zobrazuje aktuálně vybraná hodnota nominální hodnoty.
	Tabulka výher	Tlačítko "Tabulka výher" se nachází v nabídce "Nastavení". Toto tlačítko zobrazí nebo skryje pravidla této hry.
	Nápověda	Tlačítko "Nápověda" se nachází v nabídce "Nastavení". Po kliknutí na něj se otevře soubor nápovědy.
	Nastavení automatického hraní	"Nastavení automatického hraní" se nachází v menu "Nastavení". Odtud může hráč definovat podmínky režimu automatického hraní.
	Nastavení hry	"Nastavení hry" se nachází uvnitř nabídky "Nastavení". Zde může hráč povolit/zakázat "Režim levá ruka" (pouze pro mobilní zařízení) a "Ambientní hudba".
	Nastavení sázek	"Nastavení sázek" se nachází v nabídce "Nastavení". Odtud si hráč může vybrat částku sázky, nominální hodnotu a počet řádků (pouze pro hry s nefixovanými řádky).
	Hodnota mince	Udává hodnotu jednoho kreditu. Vybráním některé z možností hráč aktivuje příslušnou hodnotu. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Výherní linie	Pomocí těchto tlačítek může hráč nastavit aktivní linie, s nimiž si přeje hrát.
	Hodnota sázky	Částka uvedená na jednotlivých tlačítkách "Sázka" je celková částka za všechny výherní linie, které jsou v danou chvíli aktivní. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Automatická hra	Po kliknutí na tlačítko "Automatická hra" přejde hra do režimu Automatická hra.
	Zastavit Automatickou hru	Po kliknutí na tlačítko "Zastavit Automatickou hru" je ukončen režim "Automatická hra". Toto tlačítko je dostupné pouze v režimu Automatická hra.
	Poslední Hry	Toto tlačítko umožňuje hráči snadný přístup k dalším hrám přímo ze hry, která se právě hraje.
	Ovládání zvuku	Tímto tlačítkem lze vypnout či zapnout zvuk v závislosti na jeho předchozím stavu.

	Ovládání velikosti obrazovky	Tímto tlačítkem se zvětší nebo zmenší obrazovka v závislosti na jejím předchozím stavu. Tlačítko je povoleno pouze na počítačích.
	Menu	Po kliknutí na tlačítko "Menu" se hráč dostane do menu "Nastavení".
	Zavřít	Po kliknutí na toto tlačítko se hráč vrátí na hlavní obrazovku.
	Konec	Tímto tlačítkem hráč opustí hru. Toto tlačítko není dostupné během otáčení válců a během Roztočení Zdarma a/nebo jiných herních funkcí (pokud jsou ve hře přítomny). V případě, že je při stisku tohoto tlačítka nenulová výše výhry, je vyhraná částka přičtena k hráčovu zůstatku a hra je ukončena.

## BULKY FRUITS

### Základní údaje

**Bulky Fruits** je hra s 5 válci a 5 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.48 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 63,360 CZK**


**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.





Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$  = Celkový počet aktivních řad - 5,  $Z$  = Koeficient výherních kombinací (3x Třešeň) = 10,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních linií =  $X * Y = 1 * 5 = 5$  Kč

Výhra v případě 3 symbolů Cherry = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 10 = 10$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Třešeň	0	0	10	30	100

02	 <p data-bbox="305 344 380 373">Citrón</p>	0	0	10	30	100
03	 <p data-bbox="305 632 428 661">Pomeranč</p>	0	0	10	30	100
04	 <p data-bbox="305 915 402 945">Švestka</p>	0	0	10	30	100
05	 <p data-bbox="305 1205 363 1234">Zvon</p>	0	0	20	50	200
06	 <p data-bbox="305 1493 391 1522">Hrozen</p>	0	0	40	100	500
07	 <p data-bbox="305 1776 391 1806">Meloun</p>	0	0	40	100	500

08	 Sedm	0	10	50	200	3000
09	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0
10	 Hvězda (Scatter 1)	0	0	20	0	0
11	 Dolar (Scatter 2)	0	0	3	20	100

- Objevuje se pouze na válcích **2, 3 a 4**.
- Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
- Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).

- Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.
- Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).
- Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.

- Objevuje se na všech válcích.
- Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.
- Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).
- Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# COCKTAIL RUSH

## Základní údaje

**Cocktail Rush** je hra s 5 válci a a 10 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.41 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 64,620 CZK**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.





Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kiwi) = 10,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad = X \* Y = 1 \* 10 = 10Kč

Výhra v případě 3 Kiwi = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky = X \* Z = 1 \* 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kiwi	0	0	10	30	150
02	 Pomeranč	0	0	10	30	150

03	 Ananas	0	0	10	30	150
04	 Jahoda	0	0	10	30	150
05	 Banán	0	0	20	40	200
06	 Dračí ovoce	0	0	40	120	700
07	 Malina	0	0	40	120	700

08	 Sedm	0	10	50	250	5000
09	 Totem (WILD)	0	0	0	0	0
10	 Červený koktejl 1 (SCATTER 1)	0	0	20	0	0
11	 Žlutý koktejl 2 (SCATTER 2)	0	0	5	20	100

- Totem (WILD) se objevuje pouze na válcích **2, 3 a 4**.
- Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
- Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.

- Objevuje se pouze na válcích **1, 3 a 5**.
- Výherní konfiguraci Scatter1 tvoří 3x symbol Scatter1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.
- Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter1.
- Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.

- Objevuje se na **všech** válcích.
- Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů
- Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter2.
- Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.



# EMPRESS CHARM

## Základní údaje

**Empress Charm** je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 67,140 CZK**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

## **Roztočení zdarma**

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma se speciálním symbolem.

Na obrazovce se objeví textové sdělení "Stiskněte START pro spuštění této FUNKCE".

Hráč může roztočení spustit, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko "START".

Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.

Roztočení zdarma se hraje se spouštěcí sázkou a řádky.

Roztočení zdarma nelze zastavit.

Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

## **Funkce Mince**

Během roztočení zdarma spustí každý symbol Wild funkci mince.

Za každý symbol Wild, který se objeví během roztočení zdarma, získáte 1 minci.

Po skončení roztočení zdarma může hráč vyhrát následující ceny:

- 3x celkové sázky v případě zisku 13 až 20 symbolů "Mince";
- dalších 15 roztočení zdarma v případě zisku 21 až 25 symbolů "Mince";
- 800x celkové sázky v případě zisku 26 a více symbolů "Mince".

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.


Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X =$  Sázka na linii - 1 Kč,  $Y =$  Celkový počet aktivních řad - 25,  $Z =$

Koeficient výherních kombinací (3x Deset) = 25,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 25 = 25$  Kč

Výhra v případě 3 Deset symbolů = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 25 = 25$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly
01	 Deset	0	5	25	250
02	 Kluk	0	5	25	250
03	 Královna	0	5	25	250
04	 Král	0	5	40	250
05	 Eso	0	5	40	250
06	 Pokladnička	5	30	100	750

07	 Kapr Koi	5	30	100	750
08	 Tygr	5	40	750	1250
09	 Žena	10	250	1250	10000
10	 Wild/Scatter Objevuje se na všech válcích.	0	5	20	125
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Během roztočení zdarma se symbol Wild změní na symbol mince a nahradí všechny symboly.</li> <li>• Výhra z řádku tvořeného pouze symboly Wild se vyplácí jako výhra ze symbolů Ženy.</li> </ul>			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## FRUITY TIME

### Základní údaje

**Fruity Time** je hra se 6+1 válci. 7. válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5. Hra obsahuje 12 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.

Počet kombinací Reel Ways Pay, v překladu výplatních cest je až 200704. Jedná se o počet výherních kombinací, neboli výplatních linií.

Sázka na kombinaci Reel Way je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci

vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.46 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 63,720 CZK**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

Výplaty jsou uvedeny ve výplatní tabulce.

Počet symbolů na válcích 1 až 6 je pro každé roztočení jiný, proto se liší i výherní kombinace. Symboly na vodorovném válci se podílejí na výherních kombinacích vytvořených na běžných válcích. Počet symbolů na vodorovném válci se neliší.

Sázka Reel Ways Pay vynásobená koeficientem sázky se rovná celkové sázce

Výherní kombinace mohou obsahovat pouze jeden symbol na povolené pozici z každého po sobě jdoucího válce.

Výherní kombinace se vyplácí zleva doprava, na sousedních válcích, na povolených pozicích, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.

Stejný symbol na jiné pozici na stejném válci vyplatí opět stejnou výherní kombinaci.

Výplaty výherních kombinací se násobí celkovou sázkou hry.

Za každý symbol se vyplácí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výherní kombinace mohou být vyplaceny vícekrát.

### **Roztočení zdarma**

V případě výherní kombinace se 4 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.

Válce se začnou automaticky otáčet, dokud nedojde k dokončení všech roztočení zdarma.

Roztočení zdarma nelze zastavit.

V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč vyhrává 15 nových roztočení zdarma, která se přičítají k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.

Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

### **Koupit roztočení zdarma**

*Funkce Koupit roztočení zdarma umožňuje hráči zakoupit 15 roztočení zdarma. Tato funkce stojí 70x celkové sázky na hru.*

*Tato funkce nemusí být dostupná pro každou možnost sázky.*







Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Reel Pay sázka - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Citron) = 0.3,



Celková sázka = sázka na linii \* Reel Way sázka = X \* Y = 20 Kč

Výhra v případě 3 Citron symbolů = Celková sázka \* Koeficient výplatní tabulky = X \* Y \* Z = 20 \* 0.3 = 6 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů

01	 Citrón	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
02	 Třešeň	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
03	 Pomeranč	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
04	 Švestka	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
05	 Meloun	0	0	0,5	0,8	1,5	2
06	 	0	0	0,5	0,8	1,5	2

	Borůvka						
07	 Jahoda	0	0	0,7	1	2	3
08	 Malina	0	0	0,7	1	2	3
09	 Zvon	0	0	1,5	3	5	10
10	 Bar	0	0	1,5	3	5	10
11		0	0	0	0	0	0

	 <p>WILD</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>2, 3, 4 a 5 a na vodorovném válci</b>.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Ve výplatní tabulce nemá žádnou váhu.</li> <li>• V <b>hlavní hře nemůže</b> být na stejném válci současně symbol Wild a symbol Scatter FS.</li> <li>• Pokud se na vodorovném válci nachází symbol Wild a na svislém válci pod ním symbol Scatter FS, není to v rozporu s předchozími pravidly, protože technicky nejsou na stejném válci.</li> <li>• Během <b>roztočení zdarma</b> a úvodního roztočení funkce "<b>Koupit roztočení zdarma</b>" se na stejném válci <b>může</b> současně nacházet symbol Wild a symbol Scatter FS.</li> </ul>						
12	 <p>FS SCATTER</p>	0	0	2	6	0	0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>2, 3, 4 a 5</b>.</li> <li>• Výherní konfiguraci symbolů Scatter tvoří 4x symboly FS Scatter na libovolné pozici na válcích <b>2, 3, 4 a 5</b>.</li> <li>• Na vodorovném válci není žádný symbol Scatter.</li> <li>• Na obrazovce nemohou být současně více než <b>4</b> symboly FS Scatter, tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec současně.</li> <li>• Když se ve hře vyplatí výherní konfigurace Scatter, jsou vyplaceny i všechny výhry.</li> <li>• 4x symboly FS Scatter spustí bonus roztočení zdarma a hráč získá <b>15</b> roztočení zdarma.</li> </ul>



Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# HOT DECO

## Základní údaje

**Hot Deco** je technická hra se 3 válci, který je provozován jako internetová hra pro online kasina s třemi symboly na každém válci.

Počet kombinací Reel Ways pay je 27.

Sázka na Reel Ways pay je 5.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.33 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 66,060 CZK**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.


Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X = \text{Sázka na linii} - 1 \text{ Kč}$ ,  $Y = \text{Reel Pay sázka} - 5$ ,  $Z = \text{Koeficient výherních kombinací (3x tresne)} = 10$ ,

$\text{Celková sázka} = \text{sázka na linii} * \text{Reel Pay sázka} = 5$



$\text{Sázkový násobitel} = \text{Celková sázka} / \text{Reel Pay sázka} = 5 / 5 = 1$

$\text{Výhra v případě 3 třešní symbolů} = \text{Sázkový násobitel} * \text{Koeficient výplatní tabulky} = 1 * 10 = 10 \text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		1 symbol	2 symboly	3 symboly
01	 Třešně	0	0	10



02	 Pomeranče	0	0	10
03	 Švestky	0	0	10
04	 Meloun	0	0	10
05	 Zvony	0	0	80
06	 Bar	0	0	80
07	 Hvězdy	0	0	100

08	 Podkova	0	0	200
09	 Sedm	0	0	300

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## KAMAKURA

### Základní údaje

**Kamakura** je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 95.98 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 72,360 CZK**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

### **Bonusová fáze hry – volná otočení**

V případě výherní kombinace se 3 nebo více Scatterů získá hráč výhru a bonus, a to buď bonus ve výši 50ti násobek původní sázky, nebo možnost hrát volná otočení zdarma. Hráč si k výhře vybere z následujících možností freespinů, nebo si vybere bonus 50ti násobek původní sázky v této hře.

- 30 volných otočení zdarma s jedním divokým válcem (mezi 2. až 5. válcem)
- 10 volných otočení zdarma se dvěma divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 3 volných otočení zdarma se třemi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 1 volné otočení zdarma se čtyřmi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem).

Interakce samotného hráče má vliv na výsledek a na výherní podíl.

Válce se počítají zleva doprava.

Válce se začínou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána.

Roztočení Zdarma budou odehrána s vyšší sázkou a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna.

Roztočení Zdarma nelze zastavit.

Roztočení Zdarma nemohou být znovu spuštěna.

Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X =$  Sázka na linii - 1 Kč,  $Y =$  Celkový počet aktivních řad - 25,  $Z =$




Koeficient výherních kombinací (3x Devět) = 5,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních linií =  $X * Y = 1 * 25 = 25$  Kč

Výhra v případě 3 symbolů Devět = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 5 = 5$  Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Devět	0	5	10	20
02	 Deset	0	5	10	20
03	 Kluk	0	5	10	20
04	 Královna	0	10	20	40

05	 Král	0	10	20	40
06	 Eso	0	10	20	40
07	 Muž	0	20	40	80
08	 Samurai	0	30	60	120
09	 Geisha	0	40	80	160
10	 Král	0	50	100	200

11	 Žena	0	100	200	400
12	 WILD	0	0	0	0
13	 SCATTER	0	2	10	100

- Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.
- Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
- FG Scatter a Wild se nemohou objevit současně na stejném válci.
- Během hlavní hry se může náhodně kterýkoli 1, 2, 3 nebo 4 válec změnit na \*Big Stacked WILD (BSW) (mezi válcem 2 až válcem 5).
- Před každým roztočením se vylosuje, zda bude pro dané roztočení využít BSW.
- BSW se chová stejně jako jako klasický WILD avšak je roztažen na celém válci. Chová se tedy jako tři WILDy nad sebou.

- Zobrazuje se na všech válcích.
- 3,4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na obrazovce spouští bonusovou hru s otočkami zdarma.
- Na obrazovce nemůže být současně více než 5 Scatterů.
- Mimo bonusovou hru symboly Scatter vyplácí také výhry dle výherní tabulky.  
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)
- Scatter a WILD se nemohou objevit současně na stejném válci.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.  
 Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# MAGIC GUARDIANS

## Základní údaje

**Magic Guardians** je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.02 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 71,640 CZK**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

## Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.

V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč získá 15 nových roztočení zdarma, která se přičtou k aktuálnímu počtu roztočení zdarma, a multiplikátor roztočení zdarma se zvýší o 1.

Během roztočení zdarma spustí 2 symboly Scatter kdekoli na 1. a 3. válci + 1 symbol Super hry kdekoli na 5. válci pouze 10 Super her.

Super hry jsou roztočení zdarma a hrají se se speciálními válci, které se skládají z následujících symbolů: "Had", "Škorpion", "Žena", "Muž" a symbol Wild.

Super hry se hrají ihned po jejich získání a poté se odehrají zbývající roztočení zdarma.

Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedohrají všechna roztočení zdarma.

Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.

Roztočení zdarma nelze zastavit.


Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních linií = X \* Y = 1 \* 25 = 25 Kč

Výhra v případě 3 symbolů Jack = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky = X \* Z = 1 \* 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	5	25	100

02		0	5	25	100
03		0	5	25	150
04		0	5	25	150
05		0	10	50	200
06		0	10	50	200
07		0	15	100	1250

Královna

Král


Eso

Kámen

Zbraň

	Had				
08	 Škorpion	0	15	100	1250
09	 Žena	0	20	625	2500
10	 Muž	0	25	650	1500
11	 Wild	0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.</li> <li>• Doplnjuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> </ul>			
12	 Scatter	0	5	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.</li> <li>• Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter.</li> <li>• 3 symboly Scatter spustí bonus roztočení zdarma.</li> </ul>			



13		0	0	0	0
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objeví se pouze na 5. válci</li> <li>• Zobrazuje se pouze během Roztočení zdarma</li> </ul>			
Scatter – Super Games					

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## MIGHTY SPARTA

### Základní údaje

**Mighty Sparta** je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER a symboly Stříbrné a Zlaté mince, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.04 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 71,280 CZK**

**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

### Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost hrát 6, 9 nebo 15 roztočení zdarma s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.

Na obrazovce se zobrazí text "STISKNĚTE START PRO ZAČÁTEK".

Hráč může spustit roztočení, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko "START".

Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.

Roztočení zdarma se hraje se spouštěcí sázkou a řádky.

Roztočení zdarma nelze zastavit.

V případě opětovného spuštění roztočení zdarma se původní počet roztočení zdarma přičte k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.

Během roztočení zdarma se v případě, že padne méně než 6 symbolů stříbrných a zlatých mincí, všechny symboly stříbrných a zlatých mincí na obrazovce přemění na symboly Wild.

Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

### Funkce Bonusové výhry

GRAND CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU

nasbíráte 15 symbolů stříbrných a/nebo zlatých mincí.

MAJOR CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získáte 8 symbolů zlatých mincí.

MINOR CENU nebo MINI CENU lze vyhrát, když se objeví na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo když během základní hry nebo roztočení zdarma vyhraje GRAND CENU.

Symbole stříbrných a zlatých mincí s kreditními částkami nebo názvy úrovní BONUSOVÉ CENY MINI CENA nebo MINOR CENA se mohou objevit na obrazovce během každého základního nebo roztočení zdarma nebo záhadně během každého základního roztočení nebo roztočení zdarma. Výše kreditů může být od 1 do 20x celkové sázky ve hře. Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základním nebo roztočení zdarma od 6 do 14, vyhrává hráč 3 roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Všechny symboly stříbrných a zlatých mincí ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hrají se speciálními válci, na kterých jsou aktivní pouze symboly stříbrných a zlatých mincí. Během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU přidá každý nový symbol stříbrné nebo zlaté mince na obrazovce k aktuálnímu počtu roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU ještě jedno roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU.

Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základní hře, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU 15, vyhrává hráč GRAND CENU, kreditní částky a úrovně BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrných a zlatých mincí. Pokud je před začátkem roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU počet symbolů zlatých mincí na obrazovce 8 nebo více, všechny symboly zlatých mincí na obrazovce se přemění na symboly stříbrných mincí, hráč okamžitě získá úroveň MAJOR CENY a začnou roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Za 8 nebo více symbolů zlatých mincí na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získá hráč okamžitě úroveň MAJOR CENY. Částky kreditu a úrovně BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrné a zlaté mince získáte až na konci roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo pokud vyhraje GRAND CENU.

Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU končí, pokud:

- zbývající počet roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU je 0;
- je vyhrána úroveň GRAND CENY.


Po skončení roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU vyhrává hráč součet kreditů na symbolech stříbrné a zlaté mince a úrovní BONUSOVÉ CENY, které se objeví na symbolech stříbrné a zlaté mince. Pokud je úroveň BONUSOVÉ CENY na symbolech Stříbrné a Zlaté mince více než jedna, a to od stejného typu, sečtou se. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hrají se stejnou sázkou jako ve hře, která roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU spustila.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.






Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X =$  Sázka na linii - 1 Kč,  $Y =$  Celkový počet aktivních řad - 25,  $Z =$  Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,

$\text{Celková sázka} = \text{sázka na linii} * \text{Celkový počet aktivních linií} = X * Y = 1 * 25 = 25 \text{ Kč}$

Výhra v případě 3 symbolů Jack =  $\text{Sázka na linii} * \text{Koeficient výplatní tabulky} = X * Z = 1 * 5 = 5 \text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kluk	0	5	10	50

02	 Královna	0	5	10	50
03	 Král	0	5	10	50
04	 Eso	0	5	20	75
05	 Helma	0	10	20	100
06	 Lod'	0	10	30	150
07	 Žena	0	15	50	200

08	 Muž	0	15	75	250
09	 Wild	0	20	100	500
10	 Scatter	0	2	15	100
11	 Stříbrná Mince	0	0	0	0
12	 Zlatá Mince	0	0	0	0

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## EGT – ONLINE

ART OF GOLD

AZTEC FOREST

PHOENIX STARS

# ART OF GOLD

### Základní údaje

**Art of Gold** je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.25 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 45,423.96 CZK**


**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.



Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$  = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$  = Celkový počet aktivních řad - 40,  $Z$  = Koefficient výherních kombinací (3x Třešně) = 8,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 40 = 40$  Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koefficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 8 = 8$  Kč

Název	Symbol	Koefficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	8	40	100

01	 Pomeranč	0	0	8	40	100
02	 Švestky	0	0	8	40	100
03	 Hrozen	0	0	8	40	100
04	 Meloun	0	0	20	80	200
05	 Pomegranate	0	0	20	80	200
06	 Bar	0	0	40	100	300
07	 Sedm	0	4	60	200	1000

08	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>2, 3 a 4</b>.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.</li> <li>• <i>Na obrazovce <b>nemohou</b> být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</i></li> </ul>
09	 Dolar (Scatter)	0	0	2	20	500	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být více než 5x Scatter symbolů současně (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec).</li> <li>• Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.</li> </ul>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

## AZTEC FOREST

### Základní údaje

**Aztec Forest** je hra s 5 válci, hra s 25 pevnými řádky. Hra obsahuje 11 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě symbolů Scatter.

Tato válcová hra je založena na kaskádách.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.16 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 33,472.15 CZK**


**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**

**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,





Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 25 = 25\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 5 = 5\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Kluk	0	0	5	20	80



01	 Královna	0	0	5	20	80
02	 Král	0	0	5	25	100
03	 Eso	0	0	5	25	100
04	 Miska	0	0	15	30	150
05	 Tomahavk	0	0	20	40	200
06	 Leopard	0	0	25	50	250

07	 Žena	0	0	25	100	500
08	 Muž	0	0	30	200	1000
09	 Wild	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.</li> <li>• Nahrazuje všechny symboly kromě FS Scatters, pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).</li> </ul>				
10	 Free Spins Scatter	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se pouze na válcích 1, 2 a 3.</li> <li>• Vítězná konfigurace FS Scatter se skládá z 3x FS Scatter na libovolné pozici na prvních třech válcích.</li> <li>• Na obrazovce nemůže být současně více než 3x FS Scatter, a to ani během/po funkci Tumbling Feature (tj. maximálně jeden FS Scatter na kotouč).</li> <li>• 3x FS Scatter začíná 7 otočeními zdarma.</li> <li>• Když hra platí výherní konfiguraci FS Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.</li> <li>• Funkce Kaskáda začíná nebo pokračuje po skončení „ bonusu za roztočení zdarma“.</li> </ul>				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

# PHOENIX STAR

## Základní údaje

**Phoenix Star** je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

**Maximální sázka: 1000 Kč**

**Maximální výhra: 500 000 Kč**

**Výherní podíl (RTP v %): 96.25 %**

**Statistická průměrná hodinová prohra: 46,875.00 CZK**



**Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20**







**Výplatní tabulka** – zobrazuje násobitel výher na linii.



Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec ( $X$ = Sázka na linii - 1 Kč,  $Y$ = Celkový počet aktivních řad - 40,  $Z$ = Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 8,

Celková sázka = sázka na linii \* Celkový počet aktivních řad =  $X * Y = 1 * 40 = 40\text{Kč}$

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii \* Koeficient výplatní tabulky =  $X * Z = 1 * 8 = 8\text{ Kč}$

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	 Třešně	0	0	8	40	100
01	 Citrón	0	0	8	40	100

02	 Pomeranč	0	0	8	40	100
03	 Švestka	0	0	8	40	100
04	 Hrozen	0	0	20	80	200
05	 Vodní meloun	0	0	20	80	200
06	 Zvon	0	0	40	100	300
07	 Sedm	0	4	60	200	1000
08		0	0	0	0	0

	 Fénix (Wild)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objevuje se pouze na válcích <b>2, 3 a 4</b>.</li> <li>• Doplnuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemohou</b> být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</li> </ul>					
09	 Hvězda (Scatter)	0	0	2	20	500	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje se na všech válcích.</li> <li>• Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.</li> <li>• Na obrazovce <b>nemůže</b> být více než 5x Scatter symbolů současně (tj. maximálně jeden Scatter symbol na válec).</li> <li>• Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud existují.</li> </ul>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.



**HERNÍ PLÁN – JACKPOT MULTISYSTEM ONLINE – BONVER RADEGAST  
JACKPOT**

## OBSAH

ÚVOD.....	2
VLASTNOSTI HRY .....	2
PRAVIDLA jackpotové HRY .....	2
Konfigurovatelné parametry modulu Jackpot.....	3
VÝHERNÍ KOMBINACE .....	3



---

## ÚVOD

JACKPOT MULTISYSTEM - **Bonver Radegast JACKPOT** (dále jen Jackpot) je jackpotová technická hra, která je nadstavbovým modulem platformy cbCAP. Je provozovatelná pro prostředí online. Jackpotová hra je nedílnou součástí každé běžné technické hry, která je s jackpotovou technickou hrou integrována. Jackpotovou hru nelze hrát samostatně, je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 zákona č. 186/2016 Sb. Účastník se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou technické hry. Účastník jackpotové hry nemůže sám volit, zda se jackpotové hry účastní či nikoliv.

---

## VLASTNOSTI HRY

Modul Jackpot vždy zobrazuje stejné hodnoty úrovní jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na Jackpot server ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

*SÁZKA x URČENÉ PROCENTO*

Hodnota částky (určené procento) se určuje na serveru provozovatelem pomocí správy jackpotu v backoffice v rozmezí od 0,01% do 2,9% hodnoty sázky včetně.

---

## PRAVIDLA JACKPOTOVÉ HRY

Internetová hra je obsluhována přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše Jackpotu se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.



---

## KONFIGUROVATELNÉ PARAMETRY MODULU JACKPOT

- **Popis jackpotu**
- **Počet úrovní** – Počet úrovní Jackpot. Maximálně 3 úrovně.
  - **Názvy úrovní:**
    - **Level 1 - bronzový**
    - **Level 2 - stříbrný**
    - **Level 3 - zlatý**
- **Úvodní (minimální) hodnota** - Hodnota, od které se úroveň Jackpot začíná načítat
- **Maximální hodnota** - Horní hodnota, kterou úroveň Jackpot nemůže překročit. Maximálně 500 000 Kč, včetně případné výhry z běžné technické hry
- **Mezní hodnota** – Mezní hodnota Jackpotu vygenerovaná RNG
- **Prodleva** - Hodnota určující minimální časový odstup mezi pády jednotlivé úrovně
- **Příspěvek z BET** – Hodnota příspěvku z běžné hry v % (rozmezí od 0,01% do 2,9% hodnoty sázky včetně)

Úvodní hodnota a Maximální hodnota se stanovují pro každou úroveň Jackpotu pomocí backoffice. Mezní hodnota je pro každou úroveň Jackpotu stanovena pomocí RNG. Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu přidělena na náhodně vybranému Účastníkovi. Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry.

---

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 100 Kč
- mezní hodnota:
  - 100–500 000 Kč
- maximální hodnota:
  - 500 000 Kč

Maximálně výše výhry, včetně výhry z běžné technické hry, je 500 000 Kč.

## Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S DEVIL II

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Hra obsahuje bonusové násobení. V případě, že na každé z pěti výherních linií padne alespoň pět výherních symbolů J, Q, K nebo A, je výhra násobena x5. Pokud na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 4 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x4. Jestliže na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 3 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x3. Pro bonusové násobení se použije vždy pouze jedna z jeho výše uvedených možností.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	10	20	40
A	-	10	20	40
Oko	-	15	30	80
666	-	15	30	80
Vidle	-	20	40	160
Kodex	15	30	60	320
Pentagram	20	40	80	640
Drak	30	60	160	1280
Lebka	40	80	640	2500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER PLAY 2

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	300	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	200	-
Hvězdy	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	10	-
Třešně	10	Viz doplňující popis hry

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: EIGHTY ONE

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá vytvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Borůvky	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 96 %.

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 72000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON II

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Jahoda	30	-
Třešně	20	-
Banány	10	-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 400000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: TROPICAL ISLAND

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Opice	-	20	40	120	-
Želva	-	40	80	160	-
Palma	40	80	160	400	-
Vlna	100	200	300	1000	-
Sopka	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Dodo	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: WILD INDIANS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Orel	-	20	40	120	-
Bizon	-	40	80	160	-
Totem	40	80	160	400	-
Indián	100	200	300	1000	-
Oheň	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Teepee	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: LUCKY JOKER

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Červená sedmička	5	20	100	
Modrá sedmička	5	20	100	
Malina	5	15	60	
Jablko	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 94,5 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 99000 Kč



## Pravidla a popis Internetové technické hry: ROYAL GEMS & GOLD

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinasobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
WILD	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus
Pohár (BONUS)	10 bonusových otočení	15 bonusových otočení	20 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Koruna	75	125	1250	
Zlaté cihly	50	100	625	
Truhla	30	60	375	
Prsten	25	50	100	
Diamant	20	40	75	
Zelený kámen	15	30	60	
Červený kámen	10	20	40	
Modrý kámen	5	10	25	

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 81

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá vytvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Švestka	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 96 %

**Maximální výhra:** 200000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 72000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: LIVE FRUITS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztočí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Paprika	80	800
Meloun	30	300
Zelí	20	200
Švestka	5	20
Dýně	5	20
Citron	5	20
Květák	5	20
Česnek	5	10
JOKER	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 96 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Maximální hodinová prohra:** 72000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Pomeranč	30	-
Citron	20	-
Třešně	10	-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 400000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 27

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Sedmička	500
Meloun	50
Hrozen	40
Pomeranč	20
Švestka	10
Citron	5
Třešně	5
BAR	5
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 138000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S WALL

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají třicet šest herních linií. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	100	200	500
Zvonky	80	160	400
Meloun	40	80	160
Hrozen	20	40	120
Švestka	10	30	80
Pomeranč	10	30	80
Citron	5	20	40
Třešně	5	10	20
Ďábel	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol Ďábel na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly Ďábel na výherní linii násobí výhru až 81 x.		

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** 200000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: MONEY BAG

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají v základní hře sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet výherních linií na osmdesát jedna. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy, když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	4 symboly
Wild	600
Sedmička	300
Hvězda	60
Hrozen	50
Meloun	40
Pomeranč, Švestka	10
Třešně, Citron	5

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** 148000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: MYSTERY WIN 27

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Mystery	10 - 375	Náhodná výše výhry
Joker	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
BAR	150	-
Sedmička	150	-
Zvonek	50	-
Meloun	50	-
Hrozen	20	-
Švestka	20	-
Pomeranč	10	-
Citron	10	-
Třešně	10	-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 139000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč



## Pravidla a popis Internetové technické hry: JAMAJKA

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoli na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
WILD	2500	Nahrazuje všechny ostatní symboly
MYSTERY	20-1000	Platí kdekoli, náhodná výše výhry
Listy	100	-
Melouny	60	-
Vlajka	40	-
Hrozen	30	-
Švestka	20	-
Pomeranče	15	-
Citrony	10	-
Třešně	10	-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: DOUBLE JOKER

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vylácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se počítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá vytvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	750	Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly
Sedmičky	100	-
Zvonky	100	-
Hrozny	40	-
Melouny	40	-
Citrony	20	-
Pomeranče	20	-
Švestky	20	-
Třešně	10	-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** 168000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: NIGHT SKY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců, které mají dvě stě padesát šest herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.

Jestliže padnou kdekoliv tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		Poznámka
	3 symboly	4 symboly	
Slunce	50	100	-
Měsíc	25	50	-
Družice	20	40	-
Saturn	15	25	-
Dalekohled	10	20	-
Satelit	10	20	-
K,A	5	15	-
J,Q	5	10	-
Joker	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME.
BONUS GAME	+10 bonusových otočení	+ 15 bonusových otočení	Platí kdekoliv

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: FIVE STARS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	50	100	750	-
Sedmička	40	75	250	-
Meloun	30	50	125	-
Hrozen	25	40	100	-
Pomeranč	20	30	75	-
Švestka	20	30	75	-
Třešně	10	20	50	-
Citron	10	20	50	-
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 94,5 %

**Maximální výhra:** 450000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 99000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: FAST MONEY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvacáté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoli tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoli čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoli pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
Zlaté cihly	60	250	2500	-
Kufr s bankovkami	50	100	750	-
Platební karta	40	80	300	-
Balíček bankovek	35	70	200	-
Pytel s dolary	30	60	150	-
Bitcoin	25	50	125	-
K,A	20	30	75	-
J,Q	10	20	50	-
Wild	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor
Bonus	+5 bonusových otočení	+10 bonusových otočení	+ 25 bonusových otočení	Platí kdekoli

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 94,5 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 99000 Kč

Za BONVER WIN, a.s.

Klierová Nikol **BONVER WIN, a.s.** dne 4.11.2022

Cholevova 1530/1  
700 30 Ostrava-Hrabůvka  
DIČ: CZ25899651

## Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 243

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	50	200	1000
Meloun	20	100	200
Hrozen	10	50	100
Švestka	5	15	30
Pomeranč	5	15	30
Citron	5	15	30
Třešně	5	15	30
BAR	5	10	20
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** 400000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S DEVIL III

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	5	20	40
A	-	5	20	40
Oko	-	10	30	80
666	-	10	30	80
Kodex	-	20	40	120
Vidle	-	40	80	160
Pentagram	40	80	160	400
Lebka	100	200	300	1000
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: FOREST WAY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají deset herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol WILD (hnízdo) nahrazuje všechny symboly. Když je symbol WILD (hnízdo) součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol WILD (hnízdo) tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Sojka a Veverka platí kdekoliv.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				Poznámka
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
Borůvka	-	5	15	75	-
Malina	-	5	15	75	-
Jahoda	-	5	15	75	-
Brusinka	-	5	15	75	-
Ořech	-	10	20	100	-
Muchomůrka	-	20	60	350	-
Hřib	-	20	60	350	-
Liška	5	25	125	2500	-
Veverka	-	100	-	-	Platí kdekoliv
Sojka	-	25	100	500	Platí kdekoliv
WILD (hnízdo)	Viz doplňující popis hry				

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 96,0 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 72000 Kč



## Pravidla a popis Internetové technické hry: CASH FRUIT

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoli tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Mystery	???	???	???	Náhodná výše výhry
Truhla	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoli
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla
Červená sedmička	5	20	100	
Žlutá sedmička	5	20	100	
Zvonky	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95,0 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: EXTRA HOT

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Třešně	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Švestka	5	20
Dolar	2	10
Bar	20	200
Modrá hvězda	30	300
Červená sedmička	80	800

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 94,0 %

**Maximální výhra:** 200000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON 81

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	3 symboly	4 symboly	Poznámka
Joker	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	25	50	-
Meloun	15	30	-
Hrozen	15	30	-
Švestka	10	20	-
Jahoda	10	20	-
Třešně	5	10	-
Banány	5	10	-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 456000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: CIRCUS DUPLEX

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají padesát čtyři herních linií (dvacet sedm herních linií na levé trojici herních válců a dvacet sedm herních linií na pravé trojici herních válců). Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně padesáté čtvrté výherní linie. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Šašek nahrazuje všechny ostatní symboly.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Šašek	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	250	-
Zvonek	100	-
Meloun	60	-
Hrozen	40	-
Hruška	30	-
Švestky	20	-
Pomeranč	20	-
Citron	10	-
Třešně	10	-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** 400000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER PLAY 3

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne výhra na bonusové výherní linii (probíhá na středu každého válce) získá hráč bonusové otočení v počtu dle výherní tabulky. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně **BONUS GAME**. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro 3 symboly následující za sebou na výherní linii		
	Výhra	Bonusové otočení v případě výhry na bonusové linii	Poznámka
Joker	500	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	250	30	-
Hvězdy	100	20	-
Melouny	50	10	-
Zvonky	20	4	-
Švestky	20	4	-
Pomeranče	10	2	-
Citrony	10	2	-
Třešně	5	1	-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 94,5 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 99000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER TWINS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus Joker. Symbol Bonus Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Joker. Při získání tří symbolů Bonus Joker na výherní linii získává hráč od 5 do 15 bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. V rámci bonusových otočení platí symbol Bonus Joker kdekoliv, tzn. že hráč vyhrává za každý jeho výskyt.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	1 symbol	3 symboly	Poznámka
Bonus Joker (v bonusové hře)	40	5-15 bonusových otočení	Scatter symbol (platí kdekoliv), nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Bonus Joker (v základní hře)	-	120 a 5-15 bonusových otočení	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Joker	-	360	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Bonus Joker
Sedmička	-	120	-
Zvonek	-	120	-
Meloun	-	40	-
Švestky	-	40	-
Pomeranč	-	20	-
Citron	-	20	-
Třešně	-	20	-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: 27

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Sedmička	500
Meloun	50
Hrozen	40
Borůvky	20
Pomeranč	10
Citron	5
Třešně	5
BAR	5
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 96 %.

**Maximální výhra:** 276000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 72000 Kč

## Pravidla a popis Internetové technické hry: 243

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	50	200	1000
Meloun	20	100	200
Hrozen	10	50	100
Borůvky	5	15	30
Pomeranč	5	15	30
Citron	5	15	30
Třešně	5	15	30
BAR	5	10	20
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 96 %.

**Maximální výhra:** 373000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 72000 Kč



## Pravidla a popis Internetové technické hry: 100

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se šesticí herních válců, které mají sto herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně sté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř, pěti nebo šesti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyláčna je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

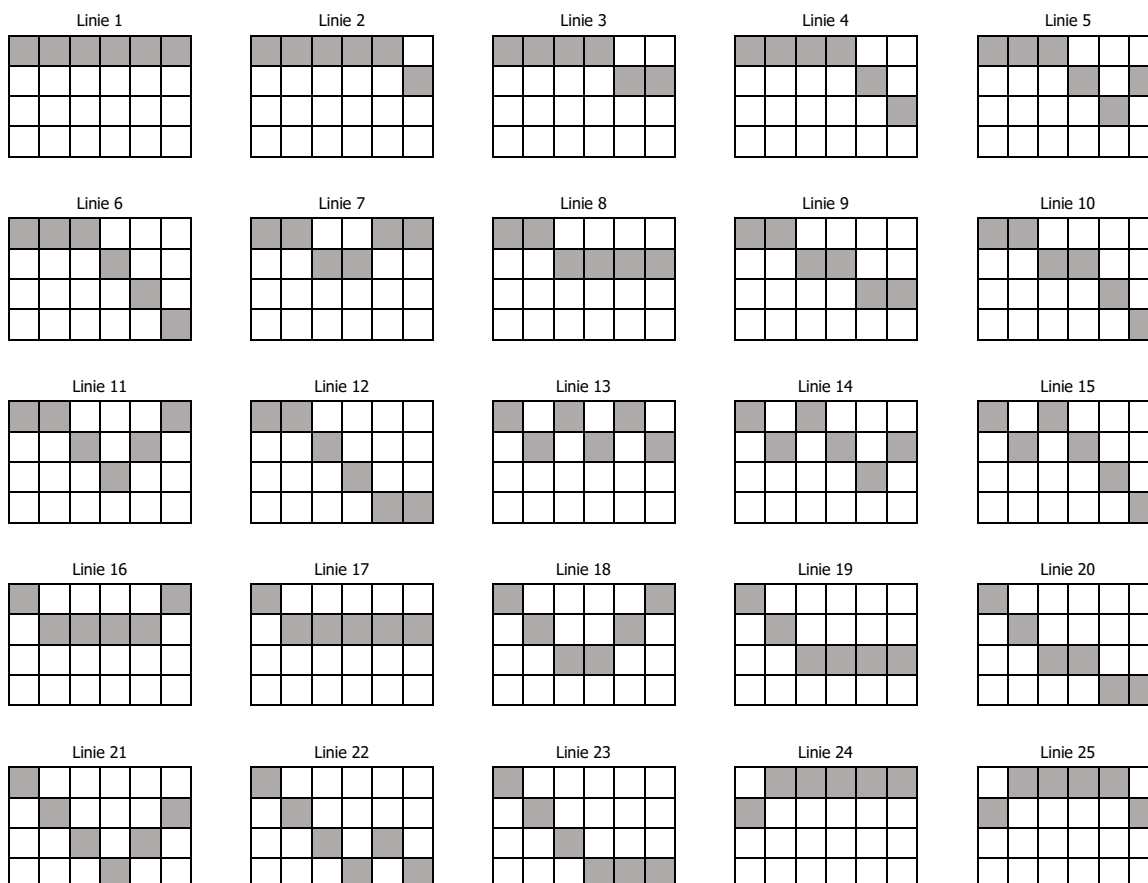
### Doplňující popis hry:

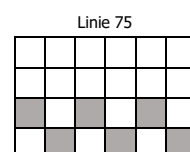
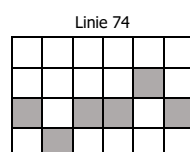
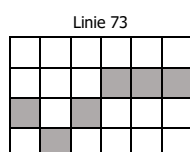
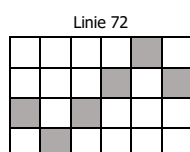
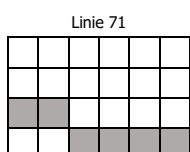
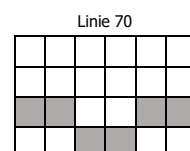
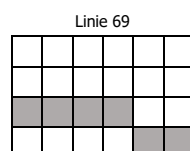
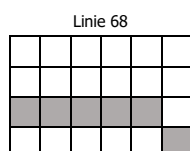
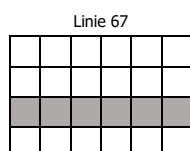
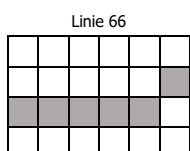
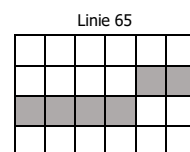
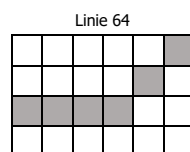
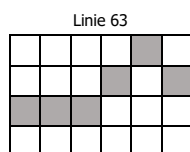
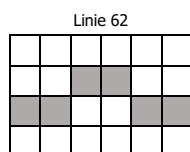
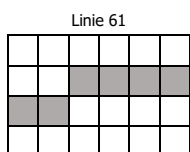
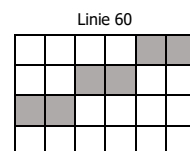
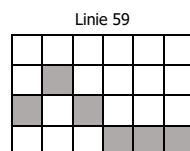
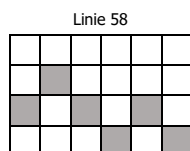
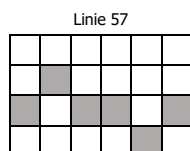
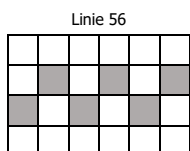
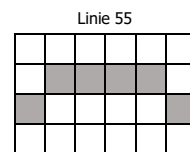
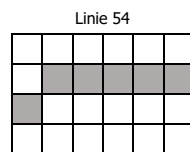
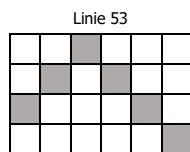
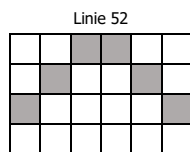
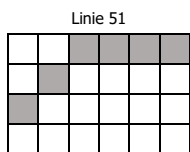
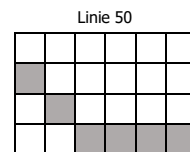
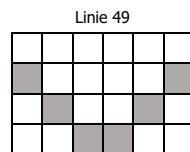
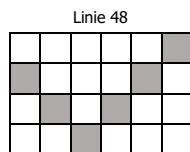
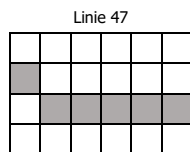
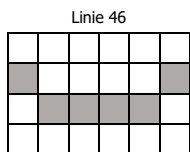
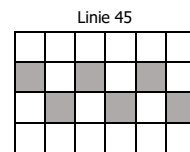
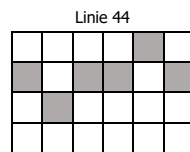
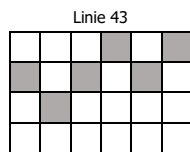
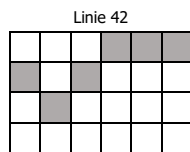
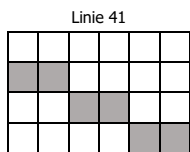
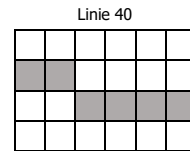
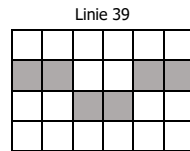
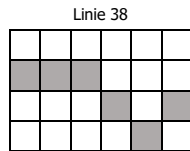
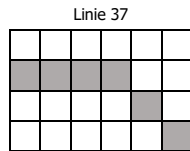
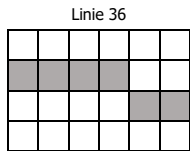
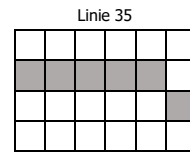
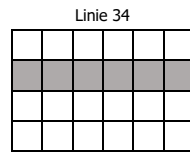
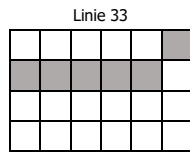
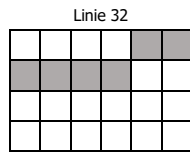
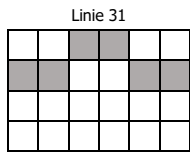
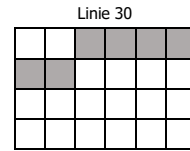
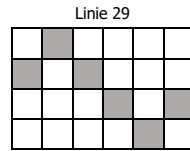
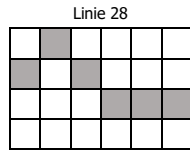
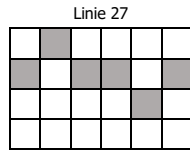
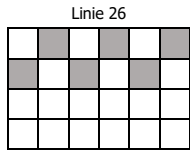
Symbol 100 nahrazuje všechny symboly. Když je symbol 100 součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na čtyři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol 100 tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docílena výherní kombinace. Symboly Čtyřlístek a Hvězda platí kdekoli.

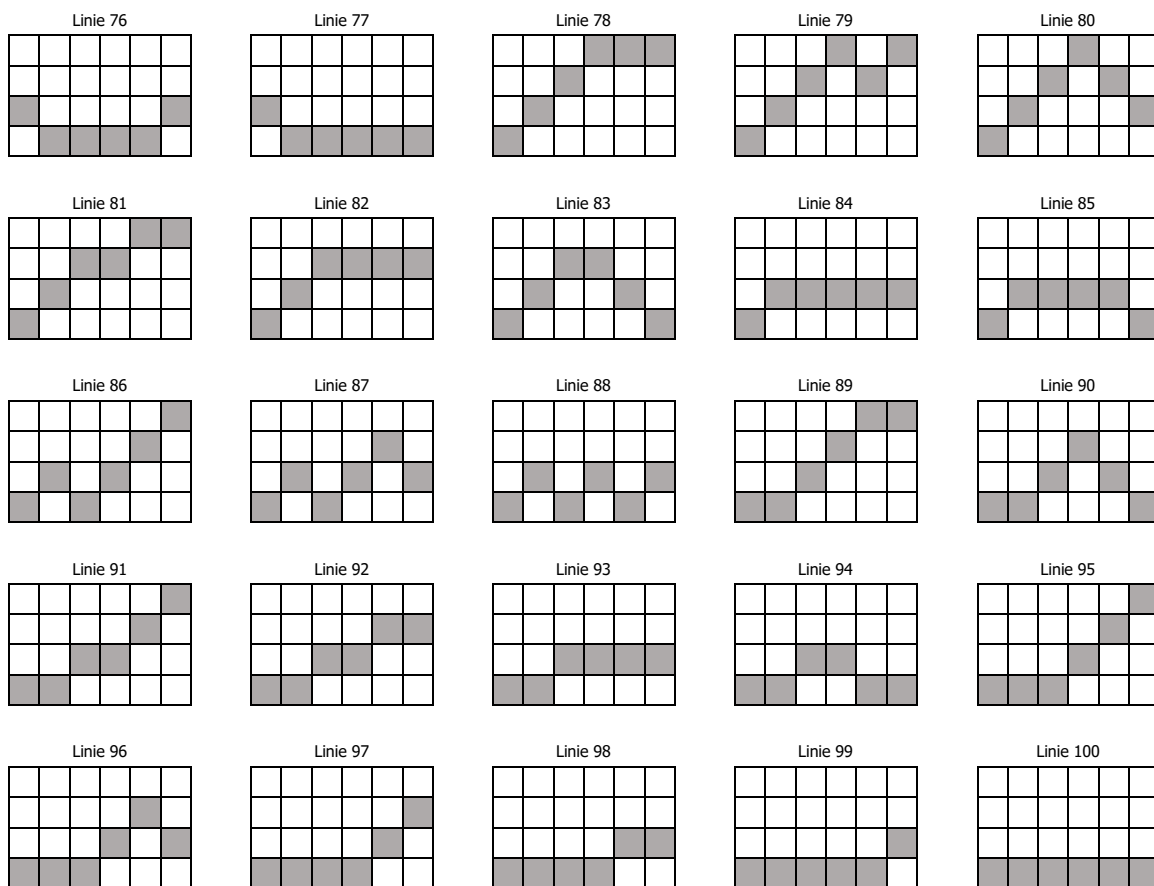
### Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

### Výherní linie:







### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii					Poznámka
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů	
Hvězda	-	15	100	500	2500	Platí kdekoliv
Čtyřlístek	-	100	500	-	-	Platí kdekoliv
Sedmička	0,50	4	20	50	250	-
Zvonek	-	2	4	20	50	-
Meloun	-	2	4	20	50	-
Hrozen	-	1	2	8	20	-
Borůvky	-	1	2	8	20	-
Pomeranč	-	1	2	4	10	-
Citron	-	1	2	4	10	-
Třešně	-	1	2	4	10	-
100	Viz doplňující popis hry					-

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** 1000 Kč

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** 500000 Kč

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč